

# Ovládanie analógových a celoíselných výstupov (AO, CO) (HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000/Staré ovládacie okná)

## !!! STARÉ OVLÁDACIE OKNÁ !!!

Ak bol ku grafickému objektu pripojený analógový (AO) alebo celoíselný výstupný bod (CO) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.

**1** M.MB\_AO\_02

**2** Meraný bod č.02

**3** Aktuálna hodnota: 65 [NoAckPAlarm, NoAckValue, Manual] **8**

**4** 15:21:08 30-03-1999 E L **5**

**6** Rozsah: < 10 , 50 , 80 , 100 >

Procesný alarm: Alarm Nepotvrdený ( VHL ) **9**

**7** 69.2 E L Nastav

**10** 50 80 Krok: 0.1 / 5 Vykonej

Hodnota riadiaceho objektu: 320.2 [NoAckValue] Auto

☒ Použiť náhradnú hodnotu ☒ Auto zatvorenie

Náhradná hodnota:

**11** 330.2 Nastav

50 80 Krok: 0.1 / 5 Vykonej

Hodnota riadiaceho objektu: 253 [Manual] Auto

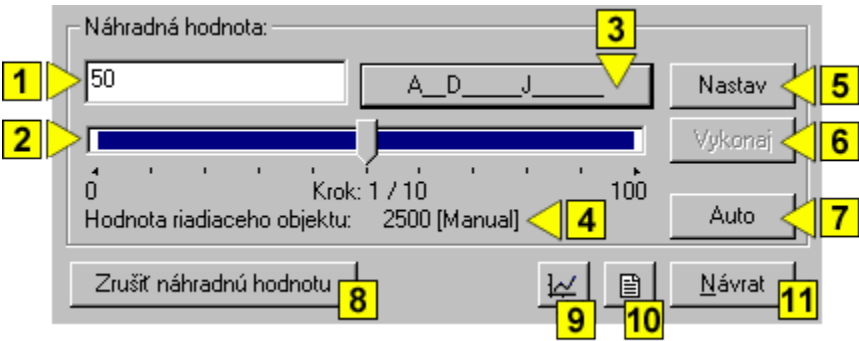
Zrušiť náhradnú hodnotu **Návrat**

Ak má objekt definované stavové texty, môže mať okno alternatívny vzhľad pre zadávanie hodnôt. Pozri: [Ovládanie objektov s definovanými stavovými textami](#).

1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota [stavy] a technické jednotky objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Flagy (príznaky) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
6	Rozsah definovaný pre daný objekt: <VLL, LL, HL, VHL>.  VLL - Very Low Limit (najnižšia medza) LL - Low Limit (dolná medza) HL - High Limit (horná medza) VHL - Very High Limit (najvyššia medza)
7	Tlačidlo na ovládanie procesných alarmov.
8	Potvrdenie hodnoty objektu.
9	Potvrdenie procesného alarmu.
10	as ovládacieho okna určená na <a href="#">ovládanie výstupu</a> .
11	as ovládacieho okna určená na nastavenie <a href="#">náhradnej hodnoty</a> .

## Náhradná hodnota analógových a celoíselných výstupov (AO, CO)

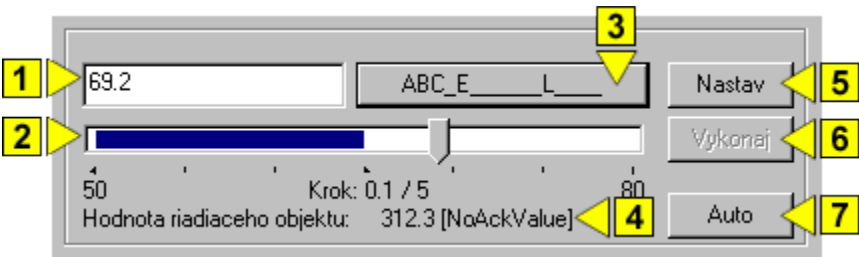
Zaíarknutím voby **Použí náhradnú hodnotu** sa povolí použitie náhradnej hodnoty. Ovládacie okno sa rozšíri o ovládacie prvky umožňujúce ovláda náhradnú hodnotu. Hodnota meraného bodu môže by nahradená hodnotou iného objektu (tzv. riadiaci objekt), alebo rune nastavená operátorom procesu **D2000 HI** prostredníctvom nasledujúcej asti dialógového okna.



1	Vstupné políko na zápis náhradnej hodnoty objektu.
2	Posúvací bežec na nastavenie náhradnej hodnoty objektu.
3	Nastavenie flagov (príznakov) náhradnej hodnoty objektu.
4	Aktuálna hodnota a stav riadiaceho objektu náhradnej hodnoty.
5	V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonej</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie: <div>1. Tlačidlo <b>Vykonej</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty. 2. Tlačidlo <b>Vykonej</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripraví" nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</div>
6	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <b>D2000 GrEditor</b> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonej</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
7	Zmena režimu náhradnej hodnoty do automatického režimu. Náhradná hodnota v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu.
8	Zrušenie platnosti náhradnej hodnoty.
9	Otvorenie grafu
10	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného browsera. Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
11	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna.

## Ovládanie výstupu

Hodnotu analógových a celoíselných výstupov možno ovláda hodnotou iného objektu (tzv. riadiaci objekt), alebo rune nastavi operátorom procesu **D2000 HI** prostredníctvom nasledujúcej asti dialógového okna.



1	Vstupné políko na zápis hodnoty výstupného objektu.
2	Posúvací bežec na nastavenie hodnoty výstupného objektu.

3	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.
4	Aktuálna hodnota a stav riadiaceho objektu hodnoty výstupného objektu.
5	<p>V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povet na nastavenie hodnoty výstupného objektu a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> <li>2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty výstupného objektu a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> </ol>
6	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <a href="#">D2000 GrEditor</a> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povet na nastavenie hodnoty výstupného objektu a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
7	Zmena režimu hodnoty výstupného objektu do automatického režimu. Hodnota objektu v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu.