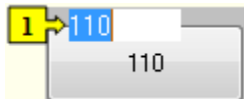


# Priame zadanie íselnej hodnoty (HI)

## Priame zadanie hodnoty íselných objektov

V prípade, že na grafický objekt bol pripojený s parametrom **Nastavi priamo**, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce malé ovládacie okno - iba vstup hodnoty. Hodnota sa zadáva zadáním nového ísla a stlačením klávesy **Enter**. Odchod bez zmeny je stlačením klávesy **Esc** alebo kliknutím myšou mimo vstupné políko.



1	Aktuálna hodnota po otvorení a vstup novej hodnoty objektu.