

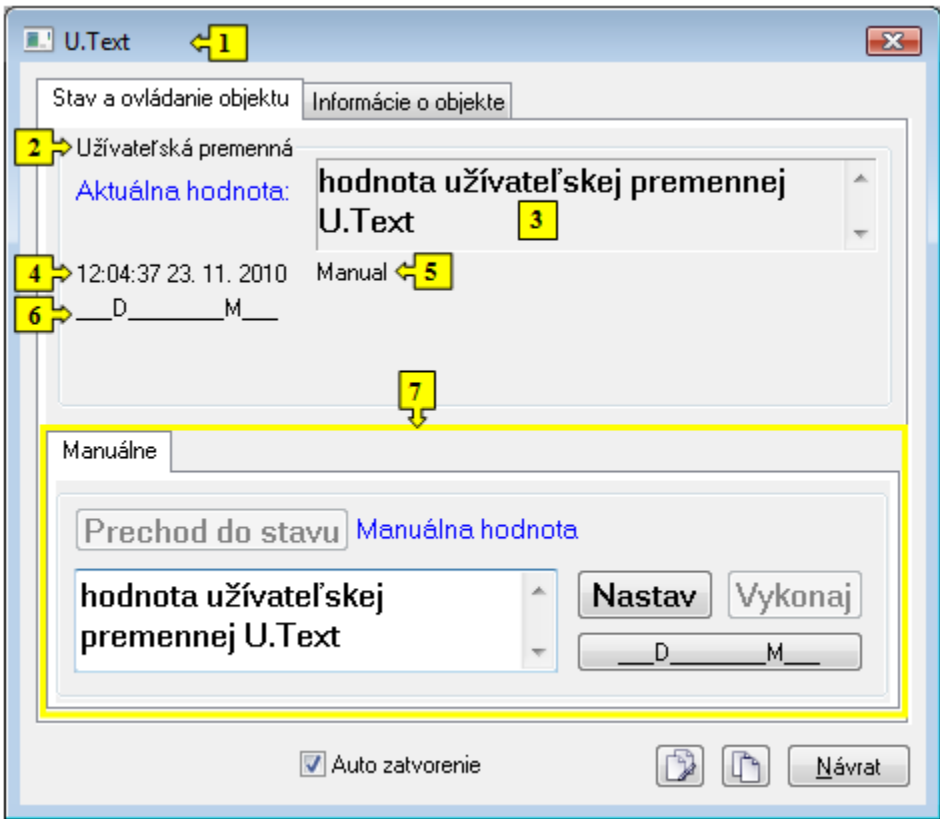
Ovládanie textových objektov (HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000)

Ovládanie objektov typu Text

V prípade, že na grafický objekt bol pripojený (pripojenie na ovládanie) objekt, ktorého hodnota je typu **Text** (napr. užívateľská premenná), potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí ovládacie okno, ktoré pozostáva z dvoch astí (záložiek):

[Stav a ovládanie objektu](#)
[Informácie o objekte](#)

Stav a ovládanie objektu

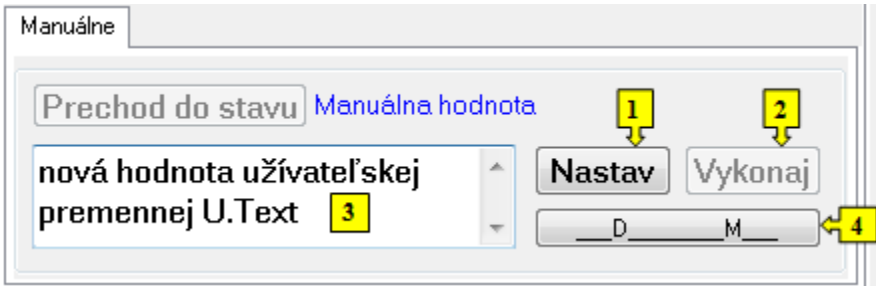


1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Stavy objektu.
6	Flags (príznačky) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
7	as ovládacieho okna urená na ovládanie výstupnej hodnoty .
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného Browsera . Ak Browser nie je otvorený, po stlaení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

Spodná as okna obsahuje jednu záložku urenú na [ovládanie výstupnej hodnoty objektu](#).

MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastavi hodnotu výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi.



1	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykonaj v ovládacom okne, má tlačidlo Nastav dve možné funkcie: 1. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa vykoná povel na nastavenie hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty. 2. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.
2	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením . Stlačením tlačidla Vykonaj sa vykoná povel na nastavenie hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastav .
3	Vstupné políko na zápis hodnoty (textu) objektu.
4	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty objektu.