

Grafické schémy (HI)

Grafická schéma

Základným prostriedkom na zobrazovanie hodnôt veliín, ktoré sú monitorované a vypoítavané inými procesmi dispeerského a monitorovacieho systému D2000, sú grafické schémy.

Vlastnosti a funkcie grafických schém

Hodnoty veliín v monitorovanom procese sú získavané a vypoítavané v reálnom ase ostatnými procesmi systému D2000 (**D2000 KOM**, **D2000 Calc**, **D2000 EventHandler**, at.). Zmeny týchto hodnôt sa ihne prenášajú do procesu **D2000 HI**, a tým do grafických schém, ktoré sú otvorené na pracovnej ploche **D2000 HI**. Grafické schémy nielenže zobrazujú aktuálny stav monitorovaného procesu, ale umožňujú aj mení jeho parametre a otvára ďalšie grafické schémy alebo iné grafické informané okná (grafy). Grafická schéma predstavuje grafickú predlohu, ktorá znázoruje monitorovaný proces alebo technológiu. Skladá sa z grafických objektov (iary, kružnice, elipsy, oblúky, n-uhoníky, texty, bitové mapy apod.), priom niektoré z grafických objektov sú pripojené na hodnoty veliín monitorovaného procesu alebo technológie. Grafické objekty, ktoré sú pripojené k objektom systému D2000 zobrazujú stavy, hodnoty a príznaky objektov (pripojenie na zobrazenie) alebo umožňujú ovláda hodnoty výstupných objektov (pripojenie na ovládanie). Grafická schéma poskytuje pre zobrazenie hodnôt objektov systému D2000 a ich ovládanie nasledovné vlastnosti a funkcie:

- zobrazovanie aktuálnych (nameraných, vypoítaných) hodnôt objektov systému v íselnom vyjadrení,
- zobrazenie stavu objektov systému D2000 pomocou zmeny farby, vzorky alebo rozmeru grafického objektu,
- zobrazenie stavov objektov systému D2000 zmenou vykreslenia grafického objektu (normálne, nekreslené, blikajúce, prepínajúce grafické objekty),
- zobrazenie stavov a hodnôt objektov systému D2000 spôsobom vyplnenia grafického objektu (napr. hladina nádrže reprezentovaná obdžníkom s dynamickou výškou),
- ovládanie stavov, hodnôt a príznakov objektov systému D2000 (funkcie zmeny hodnôt a stavov, zadávanie žiadaných hodnôt a pod.) – tieto funkcie predstavujú zásahy operátora do systému,
- otváranie ďalších grafických schém a informaných okien (grafov) - grafický objekt pripojený na ovládanie grafického informaného okna.

Užívate - operátor vykonáva interakcie s monitorovaným procesom prostredníctvom grafických objektov, ku ktorým boli pripojené objekty systému D2000. Dialóg operátora s objektom systému D2000 sa aktivuje nastavením ukazovadla na grafický objekt, ktorý je spojený s objektom systému a kliknutím avého tlačidla myši. Po kliknutí sa vykoná akcia, ktorá závisí od typu objektu systému D2000 pripojenom ku grafickému objektu. Podrobnejšie informácie o jednotlivých ovládacích dialógových oknách nájdete v kapitole [Ovládanie veliín v procese prostredníctvom grafických schém](#).



Súvisiace stránky:

[Otvorenie grafickej schémy](#)
[Ovládanie grafickej schémy](#)
[Informácie o grafickej schéme](#)
[Ovládanie veliín prostredníctvom grafických schém](#)
[História grafickej schémy](#)