

HI na viacmonitorovom počítači (HI)

HI na počítači s viacerými monitormi

Proces [D2000 HI](#) na počítači s viacerými monitormi môže pracovať vo viacerých režimoch:

- [Štandardný](#) - správanie sa ako pri použití jedného monitora.
- [Na urenom monitore](#) - HI pracuje na danom monitore.
- [Multidisplay HI](#) - špeciálny režim pre prácu s procesom [D2000 HI](#) maximalizovanom na všetkých monitoroch.

Štandardný

Pracovná plocha procesu [D2000 HI](#) je celková plocha pripojených monitorov. Tento režim sa odlišuje od režimu [Multidisplay HI](#) tým, že nemá definované parametre pre otváranie [tried okien](#).

Na urenom monitore

Proces [D2000 HI](#) sa otvára na urenom monitore. Viac informácií - kapitola **Nastavenia konzoly** - parameter [Monitor](#).

Multidisplay HI

Od verzie V5.00.020 je možné **riadené** používanie procesu [D2000 HI](#) na počítači s viacerými monitormi (maximálne 3) umiestnenými veda seba a od verzie V10.00.037 sa max. počet zvyšuje na 8. Monitory môžu byť uložené v dvoch radoch nad sebou a priestor pre HI môže byť obmedzený iba na vybrané monitory. Íslovanie monitorov je v D2000 HI chápané z hadiska viditej plochy počítača od 1 (avý horný roh) a pokračujeme vpravo a následne druhou radou.

Príklad: Máme 6 monitorov umiestnených v dvoch radoch. Horná rada bude mať ísla 1, 2, 3 a dolná 4, 5, 6. Ak nechceme mať HI konzolu na všetkých monitoroch, v konfiguracom súbore zadáme ísla krajných monitorov vymedzujúcich plochu pre HI, napr. 1 a 5. Teraz by HI malo pri multidisplay funkcii vylenenú plochu na monitoroch 1, 2, 4, 5.

Pre správnu funkciu rozmiestovania a maximalizácie okien je potrebné, aby boli monitory usporiadané tak, aby sa ich plochy vo Windows dotýkali. Napr. pre os x: 1. (0 až 1200), 2. (1201 až 2400), 3. (2401 až 3600).

Slovo "riadené", použité v prvej vete, znamená, že boli zavedené pravidlá správania sa procesu [D2000 HI](#) popisujúce, na ktorom z monitorov sa majú otvárať určité triedy okien a funkcie umožňujúce presun okien medzi monitormi.

Poznámka:

Správanie sa programov pri pripojení viacerých monitorov je ovplyvnené firmware-om použitým v grafickej karte a jeho nastavením. Napríklad pri použití grafickej karty od firmy Matrox - Matrox Millennium G450 Dualhead, treba pre riešenie napojenia s dvoma monitormi nastaviť:

1. "Open program windows in display: 1."
2. Nepoužiť "Use CenterPOPUP" - likviduje naše umiestnenie otváraných okien.

Nastavenie otvárania **tried okien** sa definuje v súbore MDD.INI (prípadne MDD.TXT), ktorý musí byť umiestnený buď v adresári aplikácie alebo v adresári BIN adresára súborov programu D2000. Pri spúšaní viacerých aplikácií na jednom počítači je vhodné tento súbor umiestniť do adresára aplikácie.

Nastavenie platí iba pre proces [D2000 HI](#) maximalizovaný na požadovaných monitoroch, resp. rozmerovo blízke maximalizovanému HI.

Obsah súboru MDD.INI je lený do dvoch sekcií:

- [\[DISPLAY_POS\]](#) - sekcia parametrov umiestnenia okien podľa ich významu
- [\[SET_DISPLAY_PARAMS\]](#) - ďalšie možné parametre pre viacmonitorové pracoviská

Sekcia [\[DISPLAY_POS\]](#)

Riadky:

Dialogs = 1
Pictures = 0
Graphs = 0
Alarms = 1
Monitorings = 1

Kde:

0 – znamená celá plocha HI
1 - prvý monitor
2 – druhý monitor
3 - tretí monitor

Pri splnení podmienok sa okná otvárajú (ak nie je požadované inak, napr. v zostavách), ak sa HI nachádza na danom monitore a systémové menu majú rozšírené o príkazy presúvania okna medzi monitormi.

Poznámka:

Maximalizácia dialógových okien je riadená nastaveniami ovládača grafickej karty.

Sekcia [SET_DISPLAY_PARAMS]

Riadok:

EmulMaximize=TRUE (FALSE)

je určený pre emulovanie maximalizácie procesu HI, ak ho neurobí správne Windows. Napríklad, ak systém robí maximalizáciu iba na jeden monitor alebo ak chceme používať HI iba na vybraných monitoroch.

Príklad:

Obsah MDD.INI súboru pre sústavu šiestich monitorov umiestnených v dvoch radoch po troch:

[DISPLAY_POS]

Dialogs=1

Pictures=2

Graphs=0

Alarms=4

Monitorings=5

[SET_DISPLAY_PARAMS]

EmulMaximize=TRUE

FirstMonitor = 1

LastMonitor = 5



Súvisiace stránky:

[Nastavenia procesu HI](#)