

Štartovacie parametre procesu HI (HI)

| Parameter | Význam parametra |
|--|---|
| /? | Zobrazí zoznam prípustných parametrov s vysvetlením ich významu pre daný proces. Zadaním tohto parametra dôjde k ignorovaniu ostatných spúšacích parametrov a po vypísaní vysvetľujúceho textu k spúštanemu procesu, sa tento proces ukončí. |
| /AF<Method> | Vynútenie si inej autentifikácie metódy na overenie užívateľského mena ako je požadovaná procesom D2000 Server . Hodnota parametra <Method> môže byť: <ul style="list-style-type: none">• D2000• NTLM• Kerberos Aby užívateľ použil nejakú autentifikáciu metódu, musí byť povolená v jeho konfigurácii (parameter Metódy autentifikácie). |
| /AN<Name> | Meno užívateľa systému D2000 pre automatické prihlásenie po štarte procesu. Ak sa nezadá parameter /AP , bude meno dosadené do prihlásovacieho okna a bude požadovaný vstup hesla. |
| /AP<Password> | Heslo užívateľa systému D2000 pre automatické prihlásenie po štarte procesu. /AP znamená, že heslo je prázdný reazec. |
| /AS | Parameter zakáže synchronizáciu bitových máp pri štarte procesu. |
| /CT | Proces použije as poítanou na ktorom je spustený. Ak nie je použitý (Default) proces používa as poítanou, na ktorom je spustený proces D2000 Server . |
| /DC | Zakázanie používania cache pre schémy - zníženie pamäťových nárokov procesu za cenu spomalenia otvárania schém. |
| /DG | Zniženie pamäťových nárokov procesu pri práci s grafmi za cenu spomalenia kreslenia grafov obsahujúcich veľa dát. |
| /DI | Nastavenie výpisu špecializovaných informácií po štarte procesu. |
| /DL | Nastavenie zápisu obsahu okna Listener do súboru HI.LOG. |
| /DPA /DPP /DPR | Spôsob príjmu správ od procesu D2000 Server : /DPR - pri príjme /DPP - pred spracovaním /DPA - obidva spôsoby |
| /DUMP /DUMP_MEDIUM /DUMP_FULL | Spolu s procesom sa spustí aj monitorovací proces procddump.exe , ktorý sleduje neošetrené výnimky, ktoré môžu v danom procese nastáť. V prípade pádu procesu na takúto výnimku je zapisaný dump súboru procesu do logovacieho adresára systému D2000 (podadresár <i>dumps</i>). Dump súbor obsahuje informácie o procese v ase jeho pádu, z ktorých je neskôršou analýzou možné zistiť jeho príčinu. Vekos zapisaného dumpu súboru a množstvo informácií závisí od použitého prepínania: <ul style="list-style-type: none">• /DUMP - generuje súbor so základnými informáciami o procese, ako sú threads a ich call-stacky. Vekos tohto súboru je relativne malá. Vo väčšine prípadov sú informácie obsiahnuté v tomto súbore dostatočné na analýzu príamy pádu procesu.• /DUMP_MEDIUM - generuje súbor s informáciami o procese rozšírenými o uríť ažo pamäte tvorené heapom. Vekos tohto súboru je niekoko krát väčšia ako v prípade prepínania /DUMP.• /DUMP_FULL - generuje súbor s celým obrazom procesu v ase pádu. Vekos tohto súboru môže byť veľmi veľká (rovnejúca sa vekosti procesu v pamäti). Použitie tohto prepínania je nutné len vo výnimkach prípadoch! |
| /E+<ladiaca_kategoria> /E-<ladiaca_kategoria> | Zapnutie (+) / vypnutie (-) zobrazovania ladiacich informácií danej kategórie (<i>ladiaca_kategoria</i>) pri štarte procesu. Ladiace informácie slúžia pre interné potreby vývoja systému. Upozornenie: Zapnutie zobrazovania ladiacich informácií zvyšuje zaaženie systému. |
| /E+DBG/E+RTM. USELOCALCACH E | Zapne použitie cache dát prenášaných z D2000 Servera na D2000 HI . Umožňuje, hlavne v prípade pomalých sietí (WiFi), urýchli nábeh klienta D2000 HI. Parameter je potrebné zadať pri štarte procesu. Pri prvom spustení vytvára cache, ktorá do podadresára <i>localstore</i> adresára aplikácie (na strane klienta) produkuje množstvo súborov (napríklad pre každý event a schému jeden). |
| /F<PERIÓDA> | PERIÓDA je períoda vysielania WatchDog správy medzi KLIENT procesom a procesom D2000 Server . Udáva sa v sekundách, priom nula znamená, že sa táto správa vysíala nebude. Náhradná hodnota je /F60. |
| /FS | as zobrazenia chybového hlásenia pri neúspešnom pokuse o nadviazanie spojenia s procesom D2000 Server . Default hodnota je 60 s. Pre hodnotu /FS0 sa nezobrazí ani štartovacie okno procesu ani chybové hlásenie v prípade neúspechu. |
| --fullscreen | Zapnutie celoobrazovkového módu - skrytie titulok a lišty hlavného okna, ako aj maximalizovaných dialógových schém. Funnos môže byť pozmenená podľa špeciálneho režimu HI. Viac v kapitole Špeciálne zobrazenie HI . |
| /HW | Parameter má za následok prihlásenie procesu k aplikácii WDDemon , ktorá kontroluje funknos prihlásených klient procesov. Parameter je použitý, len ak je períoda vysielania WatchDog (parameter /F) správy rôzna od 0. |
| /KX | Parameter umožňuje prácu procesu v režime offline. Ak sa rozpadne spojenie procesu s procesom D2000 Server (zastavenie i pád procesu D2000 Server , rozpad sieťového spojenia), proces pokračuje v práci a pokúša sa znova pripojiť k procesu D2000 Server . Pre funknos je povinný nenulový parameter /F . |
| /L<LNG> | Nastavenie jazyka pre proces. Parameter <LNG> môže byť: <ul style="list-style-type: none">• SK - slovenčina• CZ - čeština• GB (EN) - angličtina• RU - ruština• KZ - kazaština• RS - srbská Ak nie je zadaný parameter, proces sa bude riadiť nastavením jazyka v operacom systéme alebo podľa nastavenia v konfigurácii užívateľa. Poznámka: Pre on-line help platí, že ak je pre daný jazyk nájdený help, tak sa použije, inak sa použije anglická verzia. |
| /M | Použitím tohto parametra sa hlavné okno HI stáva systémovo modálnym. |
| --MEMORY_LIMIT_TERMINATE=<pote bajtov> | Ak proces spotrebuje viac opernej pamäte ako hodnota <pote bajtov>, automaticky sa sám ukončí. Východzia hodnota je 10000000000, t.j. 10GB. |
| /NP | Pri uvedení parametra klient proces použije pre komunikáciu s procesom D2000 Server protokol NamedPipes (bez uvedenia parametra prebieha komunikácia prostredníctvom TCP/IP). |
| /P:<PortNr> | PortNr je číslo TCP portu, cez ktorý je realizovaná TCP/IP komunikácia medzi procesom D2000 Server a klient procesmi systému D2000. Ak parameter nie je zadaný, proces D2000 Server aká klientov na porte 3119. |

| | |
|---------------------------------------|---|
| /RD<meno_RDS> | Klient sa pomocou tohto parametra pripojí k aktívному (hot) serveru zadanej redundantnej skupiny (RDS). Aktívny server je vyhadaný pomocou multicastových TCP/IP sieových správ. |
| /RF<meno_RDS> | Klient sa pomocou tohto parametra pripojí k aktívemu (hot) serveru zadanej redundantnej skupiny (RDS). Aktívny server je vyhadaný zo zoznamu serverov, ktoré sú uvedené v registroch. Vhodné pre pripojenie klientov D2000 nachádzajúcich sa za routermi, ktoré neprenásajú multicastové sieové správy (vi parameter /RD). |
| /S<Server> | Server je meno sieového poítia, na ktorom beží proces D2000 Server . Je ho potrebné zada pri štarte uboveného klient procesu, ak je tento startovany na inom poítai ako tom, kde beží proces D2000 Server . |
| /T<Time> | Definovanie doby akania v sekundách - <i>Time</i> , poas ktoréj klient proces aká na odštartovanie procesu D2000 Server . Poznámka: Parameter je ignorovaný pri použití parametrov /RD alebo /RF . |
| /TP | Pri uvedení parametra, klient proces použije pre komunikáciu s procesom D2000 Server protokol TCP/IP (je to náhradná hodnota pre sieového klienta). Použitie tohto protokolu umožní pripojenie klient procesu bez nutnosti udržovania mena a hesla aktuálneho užívateľa na poítai, kde beží proces D2000 Server . |
| /TPP | Pri uvedení parametra, klient proces použije pre komunikáciu s procesom D2000 Server protokol TCP/IP s letmou komprimáciou správ. |
| /TZ<time> | Uvedením parametra sa vynúti beh procesu HI v inom asovom pásme, ako je nastavenie systému. as sa udáva ako posun od zimného UTC asu v minútach (napr. /TZ60 pre Strednú Európu). |
| /W<Workstation> | <i>Workstation</i> je meno, ktoré tvorí prvú as meno objektu typu <i>Proces</i> . Ak parameter nie je zadaný, použije sa meno pracovnej stanice (computer name). |
| --WAIT-AFTER-RECONNECT=<po et sekúnd> | Uruje ako dlho (v sekundách) je zadržaný beh HI po prepnutí redundancie. Zadržanie je potrebné, aby sa stihol systém stabilizova (napr. aby boli dostupné archívy a pod.). Default hodnota je 7 sekúnd. |