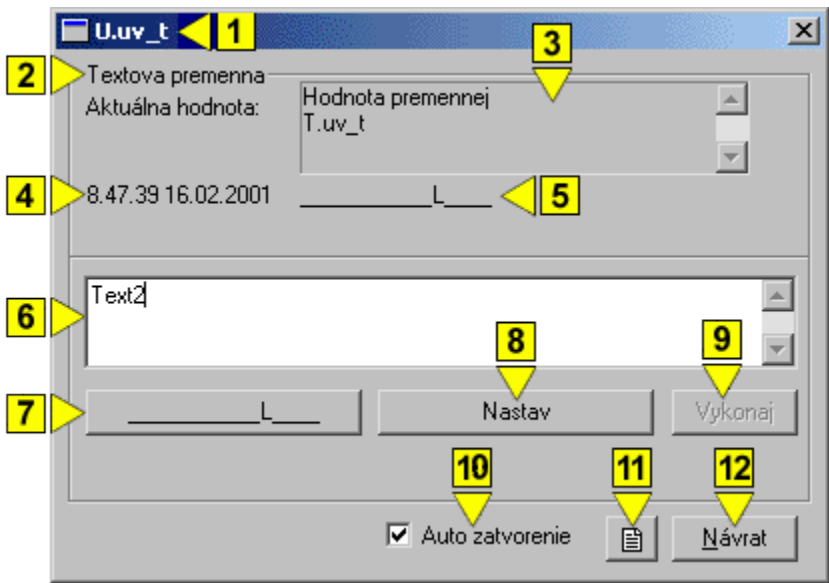


# Ovládanie textových objektov (D2000/Práca operátora s procesom D2000 HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000/Staré ovládacie okná)

## Ovládanie objektov typu text

### !!! STARÉ OVLÁDACIE OKNÁ !!!

V prípade, že na grafický objekt bol pripojený (pripojenie na ovládanie) objekt, ktorého hodnota je typu **Text** (napr. užívateľská premenná), potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.



1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Flagy (príznyaky) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
6	Vstupné políko na zápis textu. Zadaný text predstavuje hodnotu textového objektu.
7	Nastavenie flagov (príznyakov) hodnoty výstupného objektu.
8	V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie:  1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty (t.j. zadaného textu) objektu. 2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripravi" nastavenie hodnoty objektu.
9	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <a href="#">D2000 GrEditor</a> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty textového objektu, ktorá bola "pripravená" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
10	Pri volbe tejto položky, sa ovládacie okno po nastavení hodnoty zatvorí.
11	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného browsera. Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
12	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna.