

Konfigurácia zostáv (D2000)

Zostava je skupina grafických informaných okien (grafické schémy, grafy) rozmiestnených na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#).

Hlavnou funkciou zostavy je uahí prácu s asto sa opakujúcim otváraním a rozmiestovaním jednotlivých okien. Užívateľ rozmiestni príslušné okná na ploche procesu [D2000 HI](#) a dané rozloženie definuje ako novú zostavu. To mu umožní otvoriť kedykoľvek dané okná so zachovaním pôvodného rozmiestnenia tak, že jednoducho otvorí požadovanú zostavu.

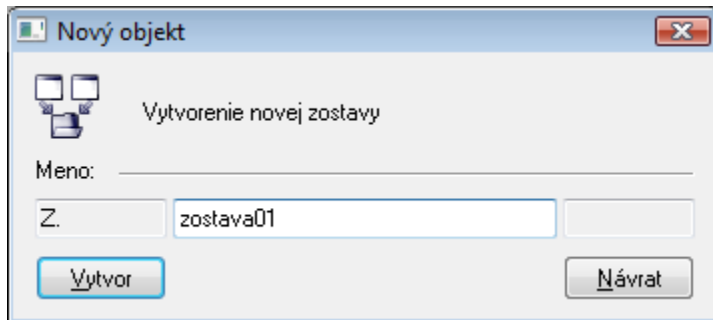
Zostavy sa definujú v prostredí procesu [D2000 HI](#). Ku ich konfigurácii sa dostaneme výberom položky **Zostava** v ponuke **Konfigurácia** a výberom požadovanej akcie (pozri: "[Konfigurácia zobrazovacích objektov](#)").

Okrem všeobecne popísaných akcií (otvor objekt, zruš objekt, zaradenie do skupín) môžeme so zostavami robiť nasledovné akcie:

- [Vytvorenie novej zostavy](#)
- [Zmena konfigurácie zostavy](#)

Vytvorenie novej zostavy

Zostavu vytvoríte zadáním mena zostavy v okne vytvárania nových objektov.



Meno zostavy môže systém automaticky rozšíriť o príponu a predponu, ktoré sú definované v aplikácii systému D2000.

Po zadaní mena sa otvorí okno editácie parametrov zostavy. Postup je taký istý, ako pri zmene konfigurácie zostavy.

Zmena konfigurácie zostavy

Okno editácie parametrov zostavy má nasledovný vzhľad:

Z.zostava01

Popis:

Pred otvorením zostavy zatvoriť:

☒ Schémy ☒ Grafy ☒ Reporty

☒ Dialógové schémy

☐ Minimalizovať nezatvorené okná

☒ Vytvoriť nový obsah zostavy

Zaradenie do skupín:

<input type="checkbox"/>	nová logická skupina je to
<input type="checkbox"/>	OLD
<input type="checkbox"/>	SELF1.CLC
<input checked="" type="checkbox"/>	Sys
<input type="checkbox"/>	Test_Farbenia_Alarmov_2
<input type="checkbox"/>	Test_Farbenia_alarmov1
<input type="checkbox"/>	Testing developer module

☒ ☐

Navigátor

Hlavná: ▼

Predošlá: ▼

Nasledovná: ▼

Popis

Popis je ubovoný textový reazec, ktorý slovné popisuje obsah zostavy. Popis sa spolu s názvom zobrazuje v zoznamoch zostáv. Možno použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

Pred otvorením zostavy zatvoriť

Skupinu parametrov, pomocou ktorých je možné určiť, ktoré typy okien sa majú pred otvorením zostavy zatvoriť a ktoré nie. Vybratá voba pri danom type okna má za následok, že všetky okná daného typu otvorené na ploche procesu [D2000 HI](#) sa pred otvorením danej zostavy zatvoria.

Poznámka: Parametre **Schémy** a **Dialógové schémy** neumožňujú zatvoriť neviditeľné grafické schémy (schémy, ktoré majú v konfigurácii zaškrtnutý parameter Neviditeľná, alebo sú zneviditeľnené pomocou funkcie %HI_VisiblePicture).

Minimalizujú nezatvorené okná

Výber voby spôsobí, že všetky okná otvorené na ploche procesu [D2000 HI](#) sa pred otvorením danej zostavy minimalizujú.

Vytvorí nový obsah zostavy

Výber voby spôsobí, že sa ako obsah zostavy nebude chápa pôvodný stav zoznamu okien, ale vytvorí sa nový zoznam okien a ich pozícií podľa aktuálneho stavu počas ukladania parametrov zostavy. Tento parameter je povinný pre novo vytvárané zostavy a má platnosť iba počas ukladania zostavy, t. j. neukladá sa v konfiguranej databáze. Pokiaľ voba nie je vybratá, dochádza pri uložení zostavy iba ku zmene parametrov zobrazených v dialógovom okne.

Zoznam objektov v zostave

Obsahuje zoznam okien zostavy tak, ako je definovaný v databáze.

Zaradenie do skupín

Umožňuje špecifikovať, v ktorých logických skupinách sa bude daná zostava nachádzať. V zozname logických skupín oznáte skupinu a kliknutím na ovládacie tlačidlá zaradenia, zostavu zaradíte alebo vyberiete z oznaenej logickej skupiny.

<input checked="" type="checkbox"/>	zaradenie do skupiny
<input type="checkbox"/>	vybratie zo skupiny

Navigátor

Pre každú zostavu je možné definovať hlavnú, predošlú a nasledovnú grafickú schému alebo zostavu. Pre zostavu otvorenú na ploche procesu [D2000 HI](#) sa tieto schémy alebo zostavy otvárajú pomocou tlačidiel navigačného nástrojového panelu - kapitola [Navigačný nástrojový panel](#).



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia zostáv, grafov a reportov](#)