

HI_SetWinCtrlBmp

Funkcia %HI_SetWinCtrlBmp

Funkcia

Funkcia vymení bitovú mapu vo windows prvku - [Tlaidlo](#).

Deklarácia

```
%HI_SetWinCtrlBmp(  
    INT in _refId,  
    HBJ in bmp,  
    INT in _forCtrlState  
)
```

Parametre

_refID	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
bmp	Bitová mapa.
_forCtrlState	1 - povolený (enabled), platí aj pre "zakázaný" stav, ak stav "zakázaný" nemá vlastnú bmp 2 - zakázaný (disabled) - neuplatní sa, ak nie je nastavená bmp pre povolený stav

Popis

Funkcia vymení bitovú mapu vo windows prvku Tlaidlo zo skriptu. Bitová mapa pre povolený stav sa používa aj pre zakázaný, ak zakázaný stav nemá svoju vlastnú bitovú mapu. Bitová mapa nastavená pre zakázaný stav sa v tlaidlé neuplatní, ak nie je definovaná bitová mapa pre povolený stav.

Ak sa namiesto odkazu na bitovú mapu zadá nulové ID, potom dôjde k odobratíu bmp z tlaidla.

Pre stavy platí:

1 - povolený (enabled) - ruší sa zobrazenie bmp a zobrazuje sa text,

2 - zakázaný (disabled) - pre zakázaný stav sa použije bmp z povoleného stavu.

Príklad

```
%HI_SetWinCtrlBmp(_bmp, otvor.bmp\HBJ,1)
```



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)