

# HI\_SetTreeItemTextColor

## Funkcie %HI\_SetTreeItemTextColor, %HI\_GetTreeItemTextColor

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetTreeItemTextColor** nastaví farbu textu danému políku pre windows prvok typu [Strom](#) ([Riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetTreeItemTextColor** vráti farbu textu v danom políku pre windows prvok typu [Strom](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetTreeItemTextColor(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    INT in RGB  
)  
  
INT %HI_GetTreeItemTextColor(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle  
)
```

### Parametre

|                   |                                                            |
|-------------------|------------------------------------------------------------|
| <b>refId</b>      | Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ). |
| <b>itemHandle</b> | Identifikátor položky.                                     |
| <b>RGB</b>        | RGB index farby.                                           |

### Poznámka

RGB farbu je možné vytvoriť aj volaním funkcie [%MakeRGB](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)