

HI_SetItemImage

Funkcia %HI_SetItemImage

Funkcia

Funkcia priradí bitmapu položke vo Windows prvku typu [Strom](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Deklarácia

```
%HI_SetItemImage(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    HBJ in refToBitmap  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na Windows prvok (referenná premenná).
itemHandle	Identifikátor položky.
refToBitmap	Odkaz na objekt typu Bitová mapa .

Poznámka

Maximálny počet bitmáp v jednom Windows prvku typu [Strom](#) je 20.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)