

# HI\_SetGraphXYText

## Funkcia %HI\_SetGraphXYText

### Funkcia

Funkcia nastaví umiestnenie a obsah popisného textu zobrazovaného na ploche grafu na polohe \_x, \_y.

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphXYText(  
    INT in refId,  
    INT in _lineNr,  
    REAL in _x,  
    REAL in _y,  
    TEXT in _text  
)
```

### Parametre

refId	Odkaz na graf ( <a href="#">referenná premenná</a> )
_lineNr	íslo iary, ku ktorej sa popis vzahuje.
_x	Stred textu pre x-ový rozmer.
_y	Stred textu pre y-ový rozmer.
_text	Zobrazovaný text.

### Popis

Funkcia nastaví umiestnenie a obsah popisného textu zobrazovaného na ploche grafu na polohe \_x, \_y a má súvis s funkciami [%HI\\_SetGraphXYToolTipText](#), [%HI\\_SetGraphXYTextParams](#).

Pre objekt XY graf je možné cez tieto akcie zadáva popisné texty, ktoré sa zobrazia na ploche grafu. Spoločné parametre týchto akcií sú:

- typ popisu (Tooltip - [%HI\\_SetGraphXYToolTipText](#), Klasický text - [%HI\\_SetGraphXYText](#)),
- súradnice textu X, Y (pre Tooltip totožné so súradnicou bodu na iare, pre *Klasický text* nemusí byť),
- číslo iary, ku ktorej sa popis vzahuje (po "delete" iary, sa zmažú aj popisné texty),
- ak nebude viditeľná iara, nebudú viditeľné ani k nej prislúchajúce texty,
- font (resp. HBJ na objekt textový štýl) (neplatí pre Tooltip),
- farba textu (RBG) (neplatí pre Tooltip),
- nastavené texty platia až do príchodu nových dát pre iaru,
- maximálny počet popisov je 20.

### Príklad

```
%HI_SetGraphXYText( _Graph, 1, 8.0, 2.0, "Val: 8.0, 2.0")
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)

[%HI\\_SetGraphXYTextParams](#)

[%HI\\_SetGraphXYToolTipText](#)