

# HI\_GetVisible

## Funkcia %HI\_GetVisible, %HI\_SetVisible

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetVisible** skryje/zobrazí grafický objekt ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetVisible** zistí, i je grafický objekt viditeľný.

### Deklarácia

```
%HI_SetVisible(  
    INT in refId,  
    BOOL in bVisible  
)  
  
BOOL %HI_GetVisible(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>bVisible</b>	@TRUE - zobrazenie grafického objektu @FALSE- skrytie grafického objektu

### Popis

Funkcia **%HI\_SetVisible** umožňuje zobraziť / skryť jednotlivé záložky objektu Windows prvku [Záložky](#) - parameter *refId* určuje názov referennej premennej danej záložky.

### Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX\\_ verzii](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)