

# HI\_GetMetadataMulti

## Funkcie %HI\_GetMetadataMulti, %HI\_SetMetadataMulti

### Funkcia

Funkcia **%HI\_GetMetadataMulti** vráti poda zadaného kúa textové hodnoty skupiny metadát, ktoré sú priradené grafickým objektom.  
Funkcia **%HI\_SetMetadataMulti** nastaví poda zadaného kúa novú textovú hodnotu skupine metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu.

### Deklarácia

```
BOOL %HI_GetMetadataMulti(  
    out _recordVal  
)  
  
BOOL %HI_SetMetadataMulti(  
    in _recordVal  
)
```

### Parametre

|            |                                                                             |      |            |                                                                     |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------|------|------------|---------------------------------------------------------------------|
| _recordVal | Lokálna premenná typu RECORD. Definícia štruktúry musí mať požadovaný tvar: |      |            |                                                                     |
|            | Spec                                                                        | Typ  | Meno       | Popis                                                               |
| 1          |                                                                             | INT  | RefId      | Odkaz na grafický objekt ( <i>referenná premenná</i> ).             |
| 2          |                                                                             | INT  | COL        | Poradové číslo stĺpca.                                              |
| 3          |                                                                             | TEXT | KEY        | Kú, ktorý špecifikuje metadát.                                      |
| 4          |                                                                             | TEXT | VALUE      | Hodnota metadát.                                                    |
| 5          |                                                                             | BOOL | bOverWrite | TRUE - vloženie /aktualizovanie metadát<br>FALSE - vloženie metadát |

### Popis

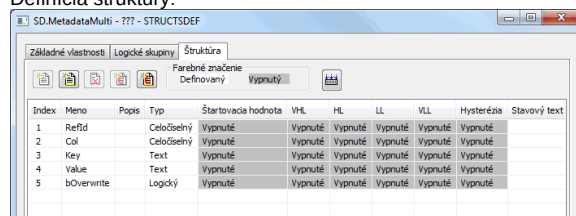
Funkcia **%HI\_GetMetadataMulti** vráti textovú hodnotu metadát poda zadaného kúa.  
Funkcia **%HI\_SetMetadataMulti** nastaví nové metadáta grafického objektu poda zadaného kúa.

### Poznámka 1

Konfigurácia **metadát** pre stĺpce grafického objektu Browser.

Funkcia **%HI\_SetMetadataMulti** aplikuje zmenu metadát iba na bežiacu inštanciu schémy.

Definícia štruktúry:



| Index | Meno       | Popis       | Typ     | Štartovacia hodnota | VHL     | HL      | LL      | VLL     | Hysterézia | Stavový text |
|-------|------------|-------------|---------|---------------------|---------|---------|---------|---------|------------|--------------|
| 1     | RefId      | Celočíselný | Vypnuté | Vypnuté             | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté    |              |
| 2     | Col        | Celočíselný | Vypnuté | Vypnuté             | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté    |              |
| 3     | Key        | Text        | Vypnuté | Vypnuté             | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté    |              |
| 4     | Value      | Text        | Vypnuté | Vypnuté             | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté    |              |
| 5     | bOverwrite | Logický     | Vypnuté | Vypnuté             | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté | Vypnuté    |              |

### Poznámka 2

Tieto funkcie sú dostupné aj v **%HIX\_ verzii**.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)