

# HI\_GetItemData

## Funkcia %HI\_GetItemData, %HI\_SetItemData

### Funkcia

Funkcia **%HI\_GetItemData** vráti užívateľom definovanú hodnotu vzahujúcu sa na danú položku Windows prvku typu [Strom](#).

Funkcia **%HI\_SetItemData** nastaví hodnotu vzahujúcu sa na danú položku Windows prvku typu [Strom](#) (riadacia funkcia).

### Deklarácia

```
%HI_SetItemData(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    INT in position,  
    in data  
)  
  
UNIVAL %HI_GetItemData(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    INT in position  
)
```

### Parametre

refId	Odkaz na Windows prvok ( <a href="#">referenčná premenná</a> ).
itemHandle	Identifikátor položky.
position	Poradové číslo údaje v položke.
data	Vkladané dáta (ubovoného typu).

### Popis

Každá položka vo Windows prvku typu **Strom** obsahuje pole 15-tich hodnôt, ktoré môže užívateľ nastavovať. Ich význam nie je daný a nemajú žiaden vplyv na chovanie položky.

Windows prvok je identifikovaný referenčnou premennou *refId*.  
Položka je identifikovaná hodnotou *itemHandle* (pozri funkciu [%HI\\_AddTreeItem](#)).  
Údaj v položke je identifikovaný poradovým číslom v rozmedzí 1 ...15 - parameter *position*.

Typ hodnoty parametra *data* je ubovoný okrem štruktúry.

Návratový typ hodnoty funkcie **%HI\_GetItemData** je daný typom hodnoty uloženej na príslušnej pozícii.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)