

HI_GetFontCharSetRE

Funkcie %HI_GetFontCharSetRE, %HI_SetFontCharSetRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFontCharSetRE** nastaví znakovú sadu písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetFontCharSetRE** zistí znakovú sadu písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFontCharSetRE(  
    INT in refId,  
    INT in fontCharSet  
)  
  
INT %HI_GetFontCharSetRE(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu RichEdit (referenná premenná).
fontCharSet	Znaková sada písma vybraného textu v grafickom objekte Vstup textu typu RichEdit .

Poznámka

Medzi znakové sady patrí utf-8, windows-1250, at.
Bližší popis, ako aj konštanty, jednotlivých znakových sád sa nachádzajú napríklad na <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms531361%28VS.85%29.aspx>.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)