

HI_GetDistX

Funkcia %HI_GetDistX, %HI_SetDistX

Funkcia

Funkcia **%HI_SetDistX** nastaví vzdialenos od jedného bodu objektu k nasledovnému bodu na osi X ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetDistX** zistí vzdialenos od jedného bodu objektu k nasledovnému bodu na osi X.

Deklarácia

```
%HI_SetDistX(  
    INT in refId,  
    INT in idx,  
    INT in value  
)  
  
INT %HI_GetDistX(  
    INT in refId,  
    INT in idx  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenčná premenná).
idx	Index, určujúci, o ktorú vzdialenos sa jedná.
value	Nastavovaná hodnota.

Popis

Funkcia **%HI_SetDistX** nemá návratovú hodnotu.

Funkcia **%HI_GetDistX** vracia hodnotu danej premennej.

Funkcie nevedia pracovať s funkciami objektového manažéra, ktoré menia rozmery objektov. Primárne sú určené pre iarové objekty.

Pre ostatné objekty sa dajú použiť s nasledovnými obmedzeniami:

- iarové objekty a mnohoúhelníky, s výnimkou 3D iary, bez obmedzenia,
- 3D iara môže byť nevhodnými rozmermi deformovaná a kreslená nesprávne,
- záporné hodnoty nie sú akceptované pri kreslení obdžnikov, kružníc (polomery) a špičky (ak hodnota jeho indexu =1).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)