

# HI\_GetConnectedInstance

## Funkcia %HI\_GetConnectedInstance

### Funkcia

Funkcia vráti číslo inštancie objektu pripojeného na zobrazenia typu [Graf](#) alebo [Schéma](#).

### Deklarácia

```
INT %HI_GetConnectedInstance(  
    INT in refId  
    [, BOOL in bPhysical := True]  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazenia ( <a href="#">referenčná premenná</a> ).
<b>bPhysical</b>	Ak je hodnota parametra <b>True</b> , funkcia vráti skutočné číslo inštancie schémy (v určitých prípadoch ho generuje systém automaticky a je rôzne od požadovaného čísla). Ak je hodnota parametra <b>False</b> , funkcia vráti <a href="#">požadované číslo inštancie</a> .

### Popis

Ak na zobrazenia nie je pripojený žiadny objekt, návratová hodnota je 0.

### Príklad

```
INT _i1  
INT _i2  
  
_i1 := 1  
%HI_SetConnectedObj(_Graf, D.Teploty\HBJ, _i1)  
_i2 := %HI_GetConnectedInstance(_Graf)  
  
; nasledujúca podmienka bude vždy splnená  
IF _i1 = _i2 THEN  
....
```

kde:

<b>_Graf</b>	refId zobrazenia typu <a href="#">Graf</a>
<b>D.Teploty</b>	objekt typu <a href="#">Graf</a>

číslo inštancie bude 1.

### Poznámka

Pozri funkciu [%HI\\_GetConnectedHBJ](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)