

HI_GetConnectedHBJ

Funkcia %HI_GetConnectedHBJ

Funkcia Funkcia vráti jednoznačný identifikátor (HOBJ) objektu pripojeného na zobrazova typu [Graf](#) alebo [Schéma](#).

Deklarácia

```
HBJ %HI_GetConnectedHBJ(  
    INT in refId  
    [, BOOL in bPhysical := True]  
)
```

Parametre	refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
	bPhysical	Ak je hodnota parametra True , funkcia vráti základné HOBJ pripojeného objektu. Ak je hodnota parametra False , funkcia vráti dynamické (jednoznačné) HOBJ inštancie pripojeného objektu. V prípade, že pripojený objekt reprezentuje schému, tieto hodnoty sa líšia, ak je schéma pripojená ako inštancia.

Popis Ak na zobrazova nie je pripojený žiadny objekt, návratová hodnota je 0.

Príklad


```
INT _i1  
INT _i2  
  
_i1 := D.Teploty\HBJ  
%HI_SetConnectedObj(_Graf, _i1, 0)  
_i2 := %HI_GetConnectedHBJ(_Graf)  
  
; nasledujúca podmienka bude vždy splnená  
IF _i1 = _i2 THEN  
....
```

kde:

_Graf	- refId zobrazovaa typu Graf
D.Teploty	- objekt typu Graf . Výraz <i>D.Teploty\HBJ</i> je typu <i>HBJ</i> (odkaz na objekt).

íslo inšcie bude 0.

Poznámka Pozri funkciu [%HI_GetConnectedInstance](#).

 **Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)