

# HI\_GetBrowserItemImage

## Funkcie %HI\_SetBrowserItemImage, %HI\_GetBrowserItemImage

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetBrowserItemImage** nastaví zobrazenie danej bitmapy pre políko zobrazovaa typu [Browser](#). Bitmapa je daná objektom typu [Bitmapa](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetBrowserItemImage** vráti identifikátor bitmapy (HOBJ) pre políko zobrazovaa typu [Browser](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetBrowserItemImage(  
    INT in refId,  
    INT in row,  
    INT in col,  
    HBJ in refToBitmap  
)  
  
HBJ %HI_GetBrowserItemImage(  
    INT in refId,  
    INT in row,  
    INT in col  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>row</b>	Riadok políka (od 1 ...).
<b>col</b>	Stpec políka (od 1 ...).
<b>refToBitmap</b>	Odkaz na objekt typu <a href="#">Bitmapa</a> .

### Poznámky

Ak je parameter *row* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý stpec *col*.  
Ak je parameter *col* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý riadok *row*.  
Ak je *row* aj *col* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý zobrazova.

Podporované formáty sú .BMP a .ICO



Pre použitie tejto funkcie treba mať povolené zobrazovanie bitmapy (parameter **Povoli ikony**) v [zobrazovai Browser](#).

### Príklad

```
; nastavenie bitmapy pre celý zobrazova  
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 0, 0, PIC.BMP\HBJ), 0, 0, OK.BMP\HBJ)  
  
; nastavenie bitmapy pre stpec . 3  
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 0, 3, PIC.BMP\HBJ), 0, 3, OK.BMP\HBJ)  
  
; nastavenie bitmapy pre políko [2,3]  
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 2, 3, PIC.BMP\HBJ)
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)