

HI_EDADebugVectorRec

Funkcia %HI_EDADebugVectorRec

Funkcia

Deklarácia

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania existujúceho vypoítaného EDA vektora.

```
INT %HI_EDADebugVectorRec(  
    INT in refId,  
    INT/TEXT in _vector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    RECORD () in _params  
    [, UNIVAL in _param1, ..., _paramN]  
)
```

Parametre

_refId	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).
_vector	Hodnota typu INT alebo TEXT, ktorá identifikuje existujúci vypoítaný EDA vektor prostredníctvom jeho ID alebo mena.
_bt	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
_et	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
_params	Štruktúra volitených parametrov funkcie %HI_EDADebugVectorRec.
_param1,..., _paramN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Popis

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu existujúceho vypoítaného vektora. Ladenie prebieha v prostredí grafického objektu EDADebugger a v kontexte nejakého existujúceho spojenia (EDA Server – EDA Klient), ktoré sa vyberá predchádzajúcim volaním funkcie [%HI_EDADebugOpen](#). Funkcia neaká na skonenie ou rozbehnutého výpotu.

	Parameter	Dátový typ	Prednastavené	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítie.
4	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.

Pri úspechu operácie nadobudne návratová hodnota hodnotu _ERR_NO_ERROR.



Súvisiace stránky:

- [Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
- [Argumenty funkcie - typy](#)