HI_EDADebugCalcFunctionRec

Funkcia %HI_EDADebugCalcFunctionRec

Funkcia

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu definovaného pri volaní funkcie.

Deklarácia

```
INT %HI_EDACalcFunctionRec(
   INT in _refId,
   INT in _vectorType,
   TEXT in _vectorBodyEDAL,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   RECORD () in _params
 [, UNIVAL in _param1, …, _paramN])
 )
```

Parametre

_refId	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).
_vectorType	Oznaenie typu EDA vektora. Prípustné sú len hodnoty oznaujúce vypoítaný EDA vektor (Systémová dokumentácia EDA – „EDA konštanty“).
_vectorBody EDAL	Hodnota typu TEXT, ktorá obsahuje korektný EDAL predpis.
_bt	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
_et	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
_params	Štruktúra volitených parametrov funkcie %HI_EDADebugCalcFunctionRec.
_param1,..., _paramN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Popis

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu definovaného pri volaní funkcie. Ladenie prebieha v prostredí grafického objektu EDADebugger. Ladenie prebieha v kontexte nejakého existujúceho spojenia (EDAServer – EDA Klient), ktoré sa vyberá predchádzajúcim volaním funkcie %HI_EDADebugOpen. Funkcia neaká na skonenie ou rozbehnutého výpotu.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1

	Parameter	Dátový typ	Prednastavené	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	version	INT /TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítanie.
4	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.
5	isIntegral	BOOL	@FALSE	Príznak integrálnosti vektora.
6	periodBeginTime	TIME		Poiatoný as, od ktorého sa aplikuje krok vektora (pre všeobecné periodické vektory).
7	periodStepBase	INT	0	Vekos základného kroku periodického vektora (pre všeobecné periodické vektory).
8	periodStepCount	INT	0	Poet základných krokov v jednej perióde vektora (pre všeobecné periodické vektory).
9	periodTimeZone	INT	-1	Offset asového pásma vektora v sekundách <-12*3600 .. 12*3600>. Musí by násobkom 3600 alebo -1 (-1 - použije asové pásmo procesu).

Pri úspechu operácie nadobudne návratová hodnota hodnotu _ERR_NO_ERROR.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy