

HI_SetMasterEnable

Funkcia %HI_GetMasterEnable, %HI_SetMasterEnable

Funkcia

Funkcia **%HI_SetMasterEnable** zakáže prístup k objektu (preaží funkciu [%HI_SetEnable](#)) / zruší zákaz a povolí možnosť ovládania zobrazenia grafického objektu funkciou **%HI_SetEnable** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetMasterEnable** zistí aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciou **%HI_GetMasterEnable**.

Deklarácia

```
%HI_SetMasterEnable(  
    INT in refId,  
    BOOL in bEnable  
)  
  
BOOL %HI_GetMasterEnable(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
bEnable	@TRUE - povolenie grafického objektu @FALSE - zakázanie grafického objektu

Popis

Funkcia **%HI_SetMasterEnable** umožňuje zakáza grafické objekty alebo záložky objektu [Windows prvku Záložky](#) - parameter *refId* uruje názov referennej premennej daného grafického objektu alebo názov referennej premennej danej záložky. Táto funkcia pri parametri @FALSE preaží funkciu **%HI_SetEnable** (blokuje jej funkciu).

Funkcia **%HI_GetMasterEnable** získava aktuálny stav preaženia objektu nastaveného funkciou **%HI_SetMasterEnable**. Pozor návratová hodnota @TRUE neznamená, že je objekt povolený, ale že riadenie objektu má funkcia **%HI_SetEnable**. Návratová hodnota @FALSE znamená, že riadenie objektu funkciou **%HI_SetEnable** bolo zablokované a objekt nie je povolený.

Popis správania sa master funkcií je detailnejšie popísaný v kapitole [Master funkcie](#).

Príklad

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)  
    IF _bLogOn THEN  
  
        ;pri prihlásenom užívateľovi objekt môže byť povolený  
        %HI_SetMasterEnable(_Text,@TRUE)  
    ELSE  
  
        ;pri odhlásenom užívateľovi je prístup k objektu zakázaný  
        %HI_SetMasterEnable(_Text,@FALSE)  
    ENDIF  
END OnLogOn
```

Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX_ verzii](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)