

Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy

Funkcie pracujú vždy so schémou, v rámci ktorej je implementovaný skript. Meno každej funkcie začína reazcom **%HI_...** .

%HIX_ funkcie

Pre niektoré funkcie %HI_ existujú tzv. **%HIX_** funkcie. Tie umožňujú presmerovať spracovanie funkcie v kontexte inej schémy, než v akom prebehlo jej volanie (prostredníctvom prvých dvoch parametrov).

Napríklad k funkcii `%HI_ClosePicture()` existuje `%HIX_ClosePicture (IN HBJ_picHBJ, IN INT_KInstance)`. V prvom prípade je jej efekt taký, že zatvorí schému, v rámci ktorej bola volaná. V druhom prípade zatvorí schému, ktorá je určená HOBj (interný identifikátor objektu) a inšinciou. Význam HOBj a inšancie je rovnaký ako v prípade [RPC CALL](#) (parametre *objIdent* a *instanceExpr*).

Schéma, ktorá je riadená "z boku", musí mať implementovaný ESL skript (musí to byť [Aktívna schéma](#)).

Rozdelenie funkcií:

- [Funkcie ovplyvujúce správanie schémy](#)
- [Funkcie pre prácu so štruktúrami](#)
- [Funkcie pre prácu s popup menu](#)
- [Funkcie pre prácu s HI menu](#)
- [Funkcie pre prácu so zobrazovacími typmi Graf alebo Schéma](#)
- [Funkcie pre prácu s vrstvami Schém](#)
- [Funkcie pre prácu s históriou Schém](#)
- [Ostatné funkcie](#)

Zoznam implementovaných funkcií pre prácu so schémou

Funkcie ovplyvujúce správanie schémy:

- [%HI_CenterPicture](#)
- [%HI_ClosePicture](#), [%HIX_ClosePicture](#)
- [%HI_EnableControls](#), [%HIX_EnableControls](#)
- [%HI_EnableInOutVariables](#), [%HIX_EnableInOutVariables](#)
- [%HI_EnablePicture](#), [%HIX_EnablePicture](#)
- [%HI_GetBackColor](#)
- [%HI_GetBackColor2](#)
- [%HI_GetHistoryTime](#), [%HIX_GetHistoryTime](#)
- [%HI_GetOwnerHBJ](#), [%HIX_GetOwnerHBJ](#)
- [%HI_GetOwnerInstance](#), [%HIX_GetOwnerInstance](#)
- [%HI_GetPaintEffects](#)
- [%HI_GetPictureConfigHeight](#), [%HIX_GetPictureConfigHeight](#)
- [%HI_GetPictureConfigWidth](#), [%HIX_GetPictureConfigWidth](#)
- [%HI_GetPictureScrollX](#), [%HIX_GetPictureScrollX](#)
- [%HI_GetPictureScrollY](#), [%HIX_GetPictureScrollY](#)
- [%HI_GetPictureScrollMaxX](#), [%HIX_GetPictureScrollMaxX](#)
- [%HI_GetPictureScrollMaxY](#), [%HIX_GetPictureScrollMaxY](#)
- [%HI_GetPicturePosX](#), [%HIX_GetPicturePosX](#)
- [%HI_GetPicturePosY](#), [%HIX_GetPicturePosY](#)
- [%HI_GetPictureSize](#), [%HIX_GetPictureSize](#)
- [%HI_GetPictureWindowState](#)
- [%HI_GetPixelRGB](#)
- [%HI_GetSelfInstanceld](#)
- [%HI_HistoryEnd](#)
- [%HI_HistoryStart](#)
- [%HI_LockUpdate](#), [%HIX_LockUpdate](#) (without `_refld`)
- [%HI_PicturePopupMenuEnable](#), [%HIX_PicturePopupMenuEnable](#)
- [%HI_PrintWindow](#)
- [%HI_SetBackColor](#)
- [%HI_SetBackColor2](#)
- [%HI_SetCursorWait](#), [%HIX_SetCursorWait](#)
- [%HI_SetDynamGraph](#)
- [%HI_SetHistoryTime](#)
- [%HI_SetLayoutManagement](#)
- [%HI_SetLocVarStText](#)
- [%HI_SetMinPictureSize](#), [%HIX_SetMinPictureSize](#)
- [%HI_SetPaintEffects](#)
- [%HI_SetPictureDefaultButton](#)
- [%HI_SetPictureEscapeButton](#)
- [%HI_SetPictureHelp](#), [%HIX_SetPictureHelp](#)
- [%HI_SetPicturePos](#), [%HIX_SetPicturePos](#)
- [%HI_SetPictureScroll](#), [%HIX_SetPictureScroll](#)
- [%HI_SetPictureSize](#), [%HIX_SetPictureSize](#)

- [%HI_SetPictureTitle](#), [%HIX_SetPictureTitle](#)
- [%HI_SetPictureWindowState](#)
- [%HI_TimerEnable](#), [%HIX_TimerEnable](#)
- [%HI_VisiblePicture](#), [%HIX_VisiblePicture](#)

Funkcie pre prácu so štruktúrami, ktorých hodnota je do schémy distribuovaná len iastone (*optimalizácia prostredníctvom [indexovej lokálnej premennej](#)*). iastoná distribúcia hodnôt umožňuje obmedzi množinu aktualizovaných riadkov (hodnôt na tých riadkoch) štruktúrovanej premennej a tým v určitých prípadoch významne zníži rozsah nových hodnôt (rozposielaných na zmenovom princípe).

- [%HI_CloseRow](#)
- [%HI_From_Clipboard](#)
- [%HI_Get_Clipboard_Cols](#)
- [%HI_Get_Clipboard_Rows](#)
- [%HI_ChangeRow](#)
- [%HI_OpenRow](#)
- [%HI_To_Clipboard](#)
- [%HI_Value_To_Clipboard](#)

Funkcie pre prácu s popup menu:

- [%HI_PopUpMenu_AddItem](#)
- [%HI_PopUpMenu_Create](#)
- [%HI_PopUpMenu_Show](#)

Funkcie pre prácu s [HI menu](#):

- [%HI_Menu_AddItem](#)
- [%HI_Menu_AddObject](#)
- [%HI_Menu_ApplyChanges](#)
- [%HI_Menu_Create](#)
- [%HI_Menu_Delete](#)
- [%HI_Menu_Deleteltem](#)
- [%HI_Menu_DeleteObject](#)
- [%HI_Menu_EnableItem](#)

Funkcie pre prácu so zobrazeniami typu [Graf](#) alebo [Schéma](#):

- [%HI_MouseWheelZoom](#), [%HIX_MouseWheelZoom](#)
- [%HI_PrintGO](#)
- [%HI_SetEnableGraphButtons](#)
- [%HI_SetModeCtrl](#), [%HIX_SetModeCtrl](#)
- [%HI_SetModeMove](#), [%HIX_SetModeMove](#)
- [%HI_SetModeZoom](#), [%HIX_SetModeZoom](#)
- [%HI_SetVisibleGraphControls](#)
- [%HI_ZoomOut](#)

Funkcie pre prácu s vrstvami [Schém](#):

- [%HI_GetCurrLayer](#), [%HIX_GetCurrLayer](#)
- [%HI_GetCurrZoomX](#), [%HIX_GetCurrZoomX](#)
- [%HI_GetCurrZoomY](#), [%HIX_GetCurrZoomY](#)
- [%HI_LayersParams](#), [%HIX_LayersParams](#)
- [%HI_SetCurrLayer](#), [%HIX_SetCurrLayer](#)
- [%HI_SetCurrLayerIgnoreZoom](#), [%HIX_SetCurrLayerIgnoreZoom](#)
- [%HI_SetZoom](#), [%HIX_SetZoom](#)

Funkcie pre prácu s históriou [Schém](#):

- [%HI_HistoryStart](#), [%HIX_HistoryStart](#)
- [%HI_HistoryEnd](#), [%HIX_HistoryEnd](#)
- [%HI_GetHistoryTime](#), [%HIX_GetHistoryTime](#)
- [%HI_SetHistoryTime](#), [%HIX_SetHistoryTime](#)

Ostatné funkcie:

- [%HI_Beep](#)

- %HI_CaptureToFile, %HIX_CaptureToFile
- %HI_CopySysColorPage
- %HI_EnableHI
- %HI_FileDialog
- %HI_GetConnectToKernelStatus
- %HI_GetHIHwnd
- %HI_GetHiSizeX
- %HI_GetHiSizeY
- %HI_GetMonitorSizeX
- %HI_GetMonitorSizeY
- %HI_GetPalRGB
- %HI_GetUserObjName
- %HI_GetUserRFID
- %HI_LNG_GetCurrLngIdx
- %HI_LNG_Translate
- %HI_LogOut
- %HI_MAPI_SendMail
- %HI_NavHistoryGetInitialState
- %HI_NavHistoryPushState
- %HI_NavHistoryReplaceState
- %HI_OpenDynamGraph
- %HI_OpenLogDBByMask
- %HI_OpenLogDBForObject
- %HI_RemapBMP, %HIX_RemapBMP
- %HI_SelectDir
- %HI_SelectTimeDialog
- %HI_SetTitleHI
- %HI_ShowHelp
- %HI_To_String

Všetky funkcie sú spracovávané v rámci schémy, v ktorej sú volané. Napríklad volanie *%HI_ClosePicture()* zatvorí schému, v rámci ktorej bolo volanie vykonané.



Súvisiace stránky:

[Aktívna schéma - funkcie](#)