

OnNewLayerEx

Udalos OnNewLayerEx

Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnNewLayerEx(IN INT _refId, _newLayer, INT _x1, _y1, _x2, _y2, IN INT
_x3, _y3, BOOL _enable)
; akcie
END OnNewLayerEx
```

Parametre

_refId	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . refID objektu, nad ktorým je kurzor myši alebo 0.
_newLayer	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . číslo novej vrstvy.
_x1, _y1, _x2, _y2	Vstupno-výstupný parameter typu <i>Int</i> . Viditeľná výsledná oblasť po zmene vrstvy.
_x3, _y3	Vstupný parameter, pozícia kurzora myši v schéme.
_enable	Výstupný parameter typu <i>BOOL</i> . Povolenie zmeny vrstvy.

Popis

Udalos je generovaná pred zmenou vrstvy v schéme. Na rozdiel od udalosti [OnNewLayer](#), ktorá iba informuje o zmene vrstvy, umožňuje aktívne riadiť spôsob zmeny viditeľnej vrstvy. Obsluha udalosti môže prepnutie vrstvy zakázať alebo povoliť nastavením výstupného parametra *_enable*. Ak sa prepnutie vrstvy nepovolí, tak schéma zmení zoom a nedôjde k prepnutiu vrstvy. Výstupné parametre nie sú použité. Ak sa prepnutie vrstvy povolí, tak schéma zmení zobrazovanú vrstvu a nastaví viditeľný výrez podľa výstupných parametrov *[x1, y1] [x2, y2]*. V najjednoduchšom prípade obsluha udalosti len povolí prepnutie a nemení hodnoty určujúce viditeľný výrez po prepnutí.

Príklad

```
ENTRY OnNewLayerEx(IN INT _refId, _layers, INT _x1, _y1, _x2, _y2, IN INT
_x3, _y3, BOOL _enable)
IF _layers=2 THEN
  _x1 := 100
  _y1 := 100
  _x2 := 500
  _y2 := 500
ENDIF
_enable := @TRUE

END OnNewLayerEx
```



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)
[Udalosti](#)