

# OnMouseDown

## Udalos OnMouseDown

### Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnMouseDown(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT
_X, IN INT _Y)
; akcie
END OnMouseDown
```

Špeciálna obsluha:

```
ENTRY XXX_OnMouseDown(IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT _X, IN INT _Y)
; akcie
END XXX_OnMouseDown
```

### Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .
<b>XXX</b>	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_" .
_btnNr	Vstupný parameter typu <b>Int</b> , ktorý identifikuje tlačidlo myši, ktoré bolo stlačené.
_shift	Vstupný parameter typu <b>Bool</b> .
_X	Vstupný parameter typu <b>Int</b> .
_Y	Vstupný parameter typu <b>Int</b> .

### Popis

Udalos je generovaná pri stlačení tlačidla myši nad schémou.

Parameter *\_shift* uruje, i bola v tom ase stlačená klávesa SHIFT. Parametre *\_X* a *\_Y* urujú polohu kurzora myši.

Parameter *\_btnNr* identifikuje stlačené tlačidlo myši podľa nasledujúcej tabučky:

_btnNr	Tlačidlo myši
1	avé
2	Stredné
3	Pravé

Parameter *\_refId* sa používa pre grafické objekty, ktoré majú priradenú Referennú premennú rôznu od 0. Je teda možné použiť špeciálnu obsluhu udalosti. Pre grafické objekty, ktoré Referennú premennú nemajú, je možné použiť jedine globálnu obsluhu a parameter *\_refId* bude rovný 0. Takisto aj v prípade, že užívateľ stlačí tlačidlo myši nad schémou (nie nad grafickým objektom).

### Poznámka

Toto entry väčšinou predchádza výberu nejakej položky. Výnimkou je prípad stlačenia pravého tlačidla nad windows prvkom typu *Strom*. Vtedy sa výber položky stromu uskutoční pred týmto entry, a to sa môže odkazovať na nový výber. Výnimka je ponechaná z dôvodu kompatibility správania sa v starších verziách, ktoré nedostávali entry OnMouseDown na pustenie pravého tlačidla nad prvkom Strom.

### Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
ENTRY TV_OnMouseDown(IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT _xPos, IN INT
_yPos)
END TV_OnMouseDown
```

Globálna obsluha udalosti:

```
ENTRY OnMouseDown(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT
_xPos, IN INT _yPos)
END OnMouseDown
```



#### Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)  
[Udalosti](#)