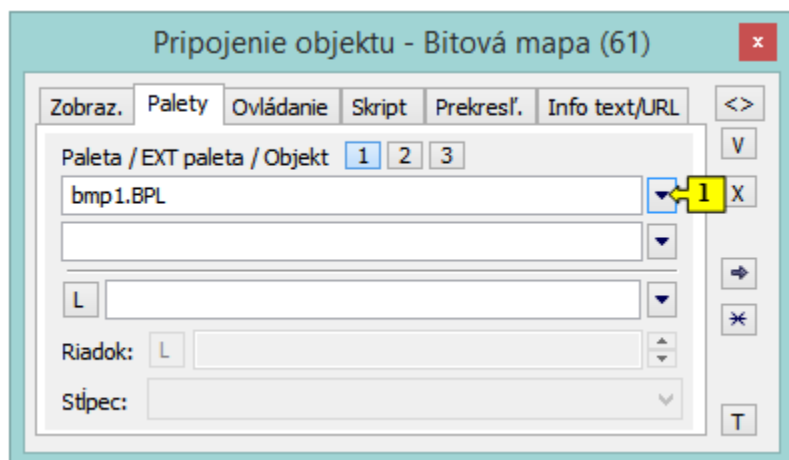


Používanie bitmapových paliet

Grafickým objektom typu [Bitová mapa](#) je možné priradiť tzv. [bitmapovú paletu](#). Bitmapová paleta uruje bitovú mapu, prípadne sekvenciu bitových máp (animáciu).

Bitmapová paleta (1) sa priradí danému grafickému objektu prostredníctvom paletky [Pripojenie objektu](#) v záložke **Palety**.



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektu na palety](#)
[Konfigurácia bitmapových paliet](#)