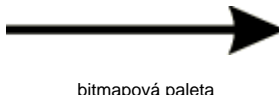


# Konfigurácia bitmapových paliet

Bitmapová paleta je objekt systému D2000, ktorý obsahuje informácie o tom, ako sa doplnkový grafický objekt správa v závislosti od hodnoty jednotlivých atribútov komplexnej hodnoty pripojeného objektu.

Komplexná hodnota objektu systému D2000		Bitová mapa v grafickej schéme
<ul style="list-style-type: none"><li>• samotná hodnota objektu</li><li>• limitný stav hodnoty objektu</li><li>• procesný stav hodnoty objektu</li><li>• užívateľské príznaky hodnoty objektu (flagy)</li><li>• procesné alarmy</li></ul>	 bitmapová paleta	<ul style="list-style-type: none"><li>• definícia konkrétnej bitovej mapy</li><li>• farba pre monochromatickú bitovú mapu</li><li>• farba pozadia bitovej mapy</li><li>• sekvencia bitových máp</li><li>• spôsob zobrazenia bitovej mapy (normálny, nekreslený, blikajúci, prepínajúci, ...)</li></ul>

Prístup ku konfigurovaniu zobrazovacích paliet je výberom položky **Konfigurácia - Bitmapové palety**. Otvorí sa [výberové dialógové okno](#) umožňujúce vytvára nové, modifikovať a ruši existujúce palety.

## Vytvorenie novej bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne stlačte tlačidlo **Vytvorenie nového objektu**.
2. Otvorí sa dialógové okno "Nový objekt". Do vstupného políka zadajte meno novej bitmapovej palety a na potvrdenie stlačte tlačidlo **OK**.
3. Konfigurácia bitmapovej palety prebieha v [konfiguračnom okne Bitmapové palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

## Modifikácia bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete modifikovať.
2. Stlačte tlačidlo **Editácia objektu**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v [konfiguračnom okne Bitmapové palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

## Zrušenie bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete zrušiť.
2. Stlačte tlačidlo **Zrušenie objektu**.



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia paliet](#)  
[Popis konfiguračného okna bitmapových paliet](#)  
[Používanie bitmapových paliet](#)