

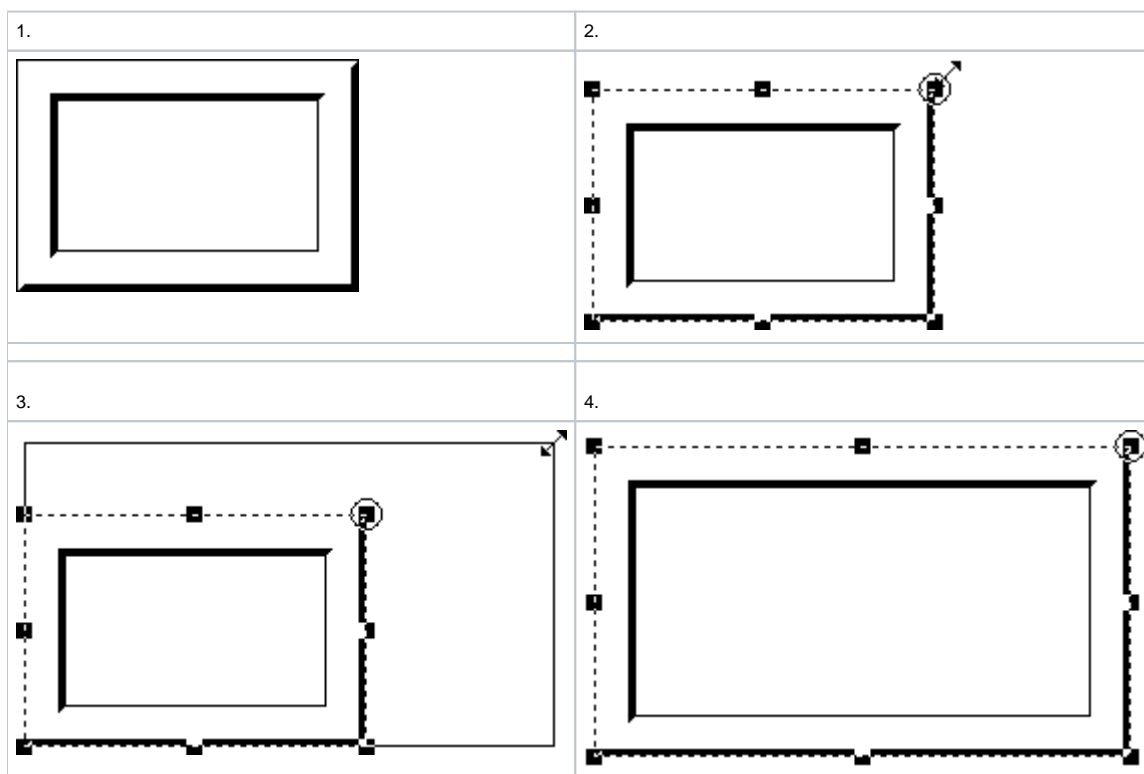
# Zmena rozmerov grafických objektov

Rozmery grafických objektov môžete meniť v režime editovania. Po výbere objektu sa objaví na jeho okrajoch štvorečky. Tieto znaky predstavujú body, ktoré je možné uchopiť myšou a ubovone meniť ich polohu. Umiestnenie štvorečkových značiek závisí od typu grafického objektu. Napríklad pri obdĺžniku sú znaky umiestnené na pozícií vrcholov obdĺžnika a v strede jeho strán. Pri výbere viacnásobnej iary sa znaky objavujú v krajných bodoch a v jednotlivých bodoch zlomu.

## Príklad zmeny rozmerov rámiku

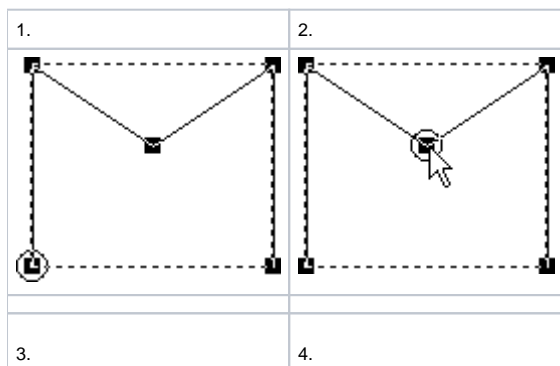
Vybratý grafický objekt je ohraničený rámikom. Po výbere objektu sa objaví kruhová značka, ktorá identifikuje aktuálne vybraný bod zlomu iary.

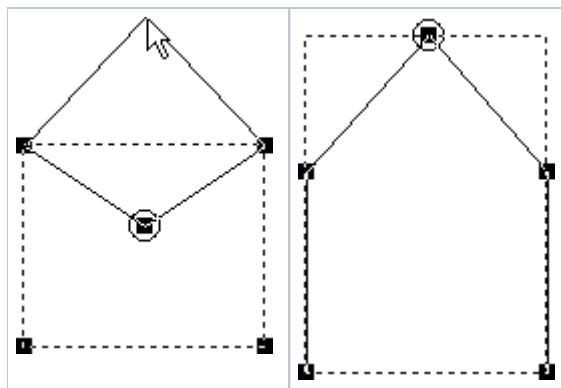
1. Kliknutím myši vyberte objekt.
2. Presuňte kurzor na jednu zo štvorečkových značiek, ktoré ohraničujú objekt. Kurzor zmení svoj tvar na obojstrannú šípku - napríklad ↔.
3. Stlačte a držte stlačené avé tlačidlo myši.
4. Ťahajte značku požadovaným smerom a na požadovanej pozícii tlačidlo myši uvoľnite.




Na nasledujúcom príklade je ukázaný postup pri zmene tvaru mnohoúhelníka.

1. Kliknutím myši vyberte objekt.
2. Presuňte kurzor na jednu zo štvorečkových značiek, ktoré ohraničujú objekt.
3. Stlačte avé tlačidlo myši na označený štvoreček a ťahaním myši presuňte kurzor na požadovanú pozíciu.
4. Uvoľnite tlačidlo myši.





**Poznámka:** Vybratú štvorekovú znaku  je možné posúvať o jeden bod pomocou kombinácie kláves Alt + šípka.

Posun znaky o jeden bod ...	Stlače kombináciu kláves ...
napravo	Alt + šípka vpravo
naavo	Alt + šípka vavo
nahor	Alt + šípka nadol
nadol	Alt + šípka nahor



**Súvisiace stránky:**

[Editovanie grafických objektov](#)