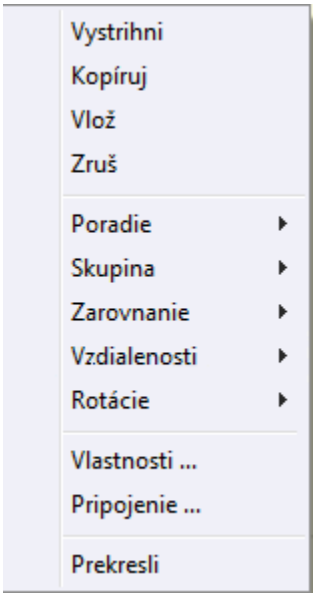
Grafický objekt - popup menu

Po stlaení pravého tlaidla myši v schéme, kde je vybratý grafický objekt, sa otvorí nasledovné menu.



Vystrihni

Vystrihnutie grafického objektu, resp. skupiny grafických objektov.

Kopíruj

Kopírovanie grafického objektu, resp. skupiny grafických objektov do schránky.

Vlož

Vloženie grafického objektu, resp. skupiny grafických objektov zo schránky do schémy.

Poradie

Zmena poradia grafických objektov. Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlaidlami v nástrojovom paneli Editovanie:

- **Do popredia** - presun objektu pred ostatne objekty o jeden krok
- **Do pozadia** - presun objektu za ostatne objekty o jeden krok
- **Navrch** - presun objektu pred všetky objekty v schéme
- **Naspodok** - presun objektu za všetky objekty v schéme

Skupina

Zoskupovanie grafických objektov. Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlaidlami v nástrojovom paneli Editovanie:

- **Spoj do skupiny** - zoskupenie objektov do skupiny
- **Rozpoj skupinu** - rozdelenie skupiny
- **Obnov skupinu** - obnovenie pôvodnej skupiny

Zarovnanie

Zarovnávanie grafických objektov. Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlaidlami v nástrojovom paneli Editovanie:

- **Zarovnaj zava** - zarovnanie doava
- **Zarovnaj poda X-stredu** - zarovnanie objektov do stredu (x)
- **Zarovnaj sprava** - zarovnanie objektov doprava
- **Zarovnaj zvrchu** - zarovnanie objektov navrch
- **Zarovnaj poda Y-stredu** - zarovnanie objektov do stredu (y)
- **Zarovnaj zospodu** - zarovnanie objektov naspodok

Vzdialenosti

Vzdialenosti grafických objektov. Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlaidlami v nástrojovom paneli Editovanie:

- Vzdialenosti poda prvých dvoch objektov v smere osi X
- Vzdialenosti poda prvého a posledného objektu v smere osi X
- Vzdialenosti poda prvých dvoch objektov v smere osi Y
- Vzdialenosti poda prvého a posledného objektu v smere osi Y

Rotácie

Otáanie grafických objektov. Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlaidlami v nástrojovom paneli Editovanie:

- **Oto horizontálne** - otoenie objektov okolo vodorovnej osi
- **Oto vertikálne** - otoenie objektov okolo zvislej osi

Vlastnosti ...

Otvorenie paletky Vlastnosti objektu.

Pripojenie ...

Otvorenie paletky Pripojenie objektu.

Prekresli

Prekreslenie grafického objektu (objektov).