


Alarmy

Zobrazova Alarmy

Zobrazova typu Alarmy, umiestnený v grafickej schéme, umožňuje zobrazi [Okno alarmov](#) alebo len jeho jednotlivé asti. Skript aktívnej schémy umožňuje ovláda nasledovné:

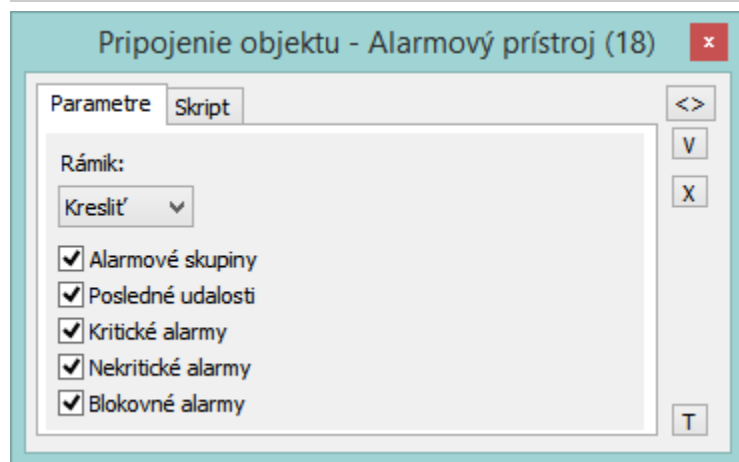
- farba podkladu - funkcia [%HI_SetBackColor](#)
- [textový štýl](#) použitý pre zobrazova - funkcia [%HI_SetFontSyle](#) (poznámka: návrat k default štýlu - [%HI_SetFontSyle\(refld, 0\)](#))
- asti okna alarmov, ktoré sa majú zobrazi - funkcia [%HI_SetAlarmConfig](#)
- nastavenie logickej skupiny a masky pre zobrazenie alarmov v zozname - funkcia [%HI_SetAlarmData](#)

Vytvorenie zobrazovaa Alarmy

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Alarmy** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa Alarmy prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Parametre



Rámik

Parameter umožňuje zobrazi / nezobrazi rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Alarmové skupiny

Zobrazenie stromu alarmových skupín v zobrazovai.

Posledné udalosti

Zobrazenie posledných alarmových udalostí v zobrazovai.

Kritické alarmy

Zobrazenie zoznamu kritických alarmov v zobrazovai.

Nekritické alarmy

Zobrazenie zoznamu nekritických alarmov v zobrazovai.

Blokované alarmy

Zobrazenie zoznamu blokovaných alarmov v zobrazovai.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidlí meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Parameter nemá v prípade tohto objektu význam.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Alarmy** nie je podporený.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre prácu so zobrazovaom typu Alarmy](#)