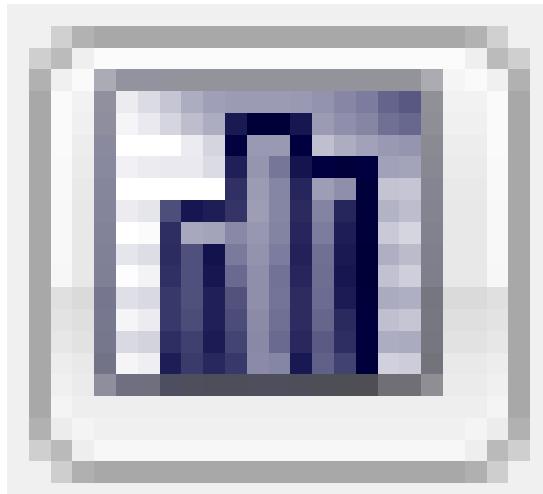


Graf

Zobrazova Graf

Grafy sú objektami systému D2000, ktoré umožňujú graficky zobrazovať asový priebeh hodnôt monitorovaných velín.

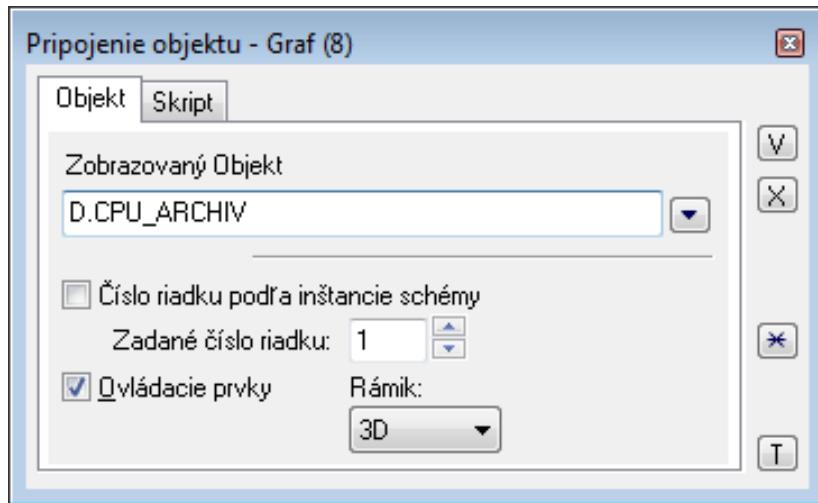
Vytvorenie zobrazovacieho Grafu



1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlačte tlačidlo **Graf**.
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovacieho grafu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovacieho grafu a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovacieho Grafu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvo nasledovných záložiek:

Objekt



Zobrazovaný objekt

Objekt, ktorý sa má v zobrazovať, je potrebné vybrať zo zoznamu **Zobrazovaný objekt**. V prípade neaktívnej voby **Ovládacie prvky** bude zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládaci prvok.

Íslo riadku podľa inštancie schémy

Parameter má význam len pre **aktívny graf** a určuje íslo riadku všetkých **aktívnych objektov** v grafe. Íslo riadku je možné zadáť ako priamu hodnotu (parameter **Zadané íslo riadku**) alebo ho odvodiť od aktuálneho ísla inštancie schémy (parameter **ísla riadku podľa inštancie schémy**). Íslo riadku je tiež možné zmeniť zo skriptu schémy volaním akcie **%HI_SetDiatRowNr**.

Zadané íslo riadku

Parameter má význam len pre **aktívny graf** a umožňuje priame definovanie ísla riadku všetkých **aktívnych objektov** v grafe.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Ovládacie prvky

V prípade nezaškrtnutej voby **Ovládacie prvky** bude v grafe zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Rámik

Parameter umožnuje zobrazi / nezobrazi rámk. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Skript

Referenčná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referenčnej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (**metadáta**) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvho záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber **udalosti** pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnGraphBtnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnNewDiaTrendTimelint](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalostí

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

V zobrazovai **Graf** nie sú implementované žiadne obsluhy udalostí.

Viac pravidel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Zo skriptu materskej schémy je možné vymeni graf, ktorý je pripojený v zobrazovai pomocou akcie [%HI_SetConnectedObj](#). Podobne je možné vymeni aj objekty pripojené v zobrazovai **Schéma**.



Súvisiace stránky:

- [Zobrazovae](#)
- [Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
- [Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)