

Graf

Zobrazova Graf

Grafy sú objektami systému D2000, ktoré umožňujú graficky zobrazovať priebeh hodnôt monitorovaných veličín.

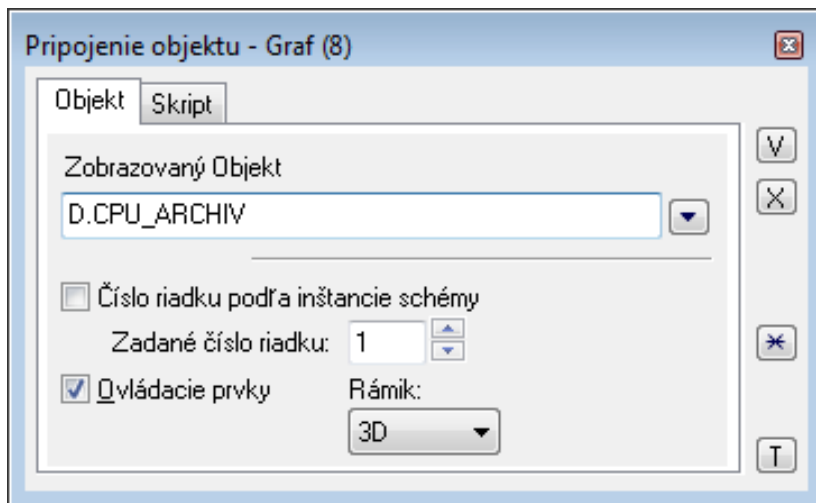
Vytvorenie zobrazovaa Graf



1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Graf**
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa typu **Graf** prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledovných záložiek:

Objekt



Zobrazovaný objekt

Objekt, ktorý sa má v zobrazovai zobrazovať, je potrebné vybrať zo zoznamu **Zobrazovaný objekt**. V prípade neaktívnej voby **Ovládacie prvky** bude zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Íslo riadku podľa inštalácie schémy

Parameter má význam len pre [aktívny graf](#) a určuje íslo riadku všetkých [aktívnych objektov](#) v grafe. Íslo riadku je možné zadať ako priamu hodnotu (parameter **Zadané íslo riadku**) alebo ho odvodiť od aktuálneho ísla inštalácie schémy (parameter **íslo riadku podľa inštalácie schémy**). Íslo riadku je tiež možné zmeniť zo skriptu schémy volaním akcie [%HI_SetDiatRowNr](#).

Zadané íslo riadku

Parameter má význam len pre [aktívny graf](#) a umožňuje priame definovanie ísla riadku všetkých [aktívnych objektov](#) v grafe.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Ovládacie prvky

V prípade nezaškrtnutej voby **Ovládacie prvky** bude v grafe zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Rámik

Parameter umožňuje zobraziť / nezobraziť rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidi meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnGraphBtnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnNewDiaTrendTimeInt](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalosť**.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

V zobrazovai **Graf** nie sú implementované žiadne obsluhy udalostí.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Zo skriptu materskej schémy je možné vymeniť graf, ktorý je pripojený v zobrazovai pomocou akcie [%HI_SetConnectedObj](#). Podobne je možné vymeniť aj objekty pripojené v zobrazovai [Schéma](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)