

Browser (Zobrazovac)

Zobrazova Browser

Užívate procesu D2000 HI môže pracova so štruktúrami (objekty typu Štruktúrovaná premenná a Tabuка) v dvoch režimoch - prostredníctvom dialógového okna alebo pomocou grafického zobrazovaa typu **Browser** umiestneného v grafickej schéme.

Tento grafický objekt umožnuje využíva funkcionalitu **Drag&Drop** na presun obsahu pomocou myši.

Ukážka zobrazovaa typu **Browser** zobrazeného v procese D2000 HI:

	TVonk	Tlak_P2	T_AVG_60min
1	23.8	115	21.8
2	25.2	119	23.5
3	22.3	129	20.7
4	19	105	18.2
5	21.2	109	22
6	23.9	125	24.1
7	21.5	130	25.9
8	22.4	124	23
9	22	121	21.4
10	19.6	120	21.9
11	22.5	115	20.5
12	20	126	22.2

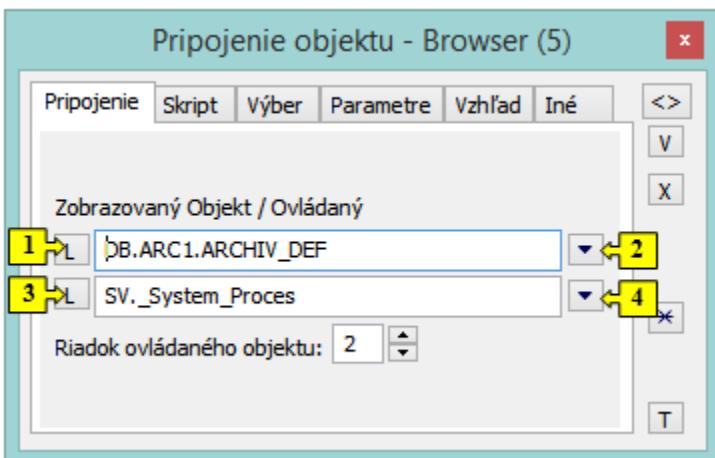
Akcie ...

Vytvorenie zobrazovaa Browser

1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlate tlaidlo **Browser** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahľy roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa Browser prebieha v paletke **Pripojenie objektu** prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie



1	Výber lokálnej premennej , ktorú bude Browser zobrazova.
2	Výber štruktúry (štruktúrovanej premennej alebo tabuky), ktorú bude Browser zobrazova.
3	Výber lokálnej premennej na ovládanie.
4	Výber štruktúry na ovládanie.

Zobrazovaný objekt

Výber štruktúry ([lokálnej premennej](#), [štruktúrovanej premennej](#) alebo [tabuky](#)), ktorú bude Browser zobrazova.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient dokáže zobrazi štruktúrovanú premennú a tabuku. Dáta sa zatia nedajú editova (dajú sa zada, ale zmena sa nevykoná). Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Ovládaný objekt

Položka **Ovládaný objekt** nemusí by definovaná - je nepovinná. Ak definujete ovládaný objekt, musí ma tento objekt ([Štruktúrovana premenná](#)) rovnakú definíciu štruktúry ako zobrazovaný objekt. Definovaný riadok ovládanej štruktúrovanej premennej bude nadobúda hodnotu poda aktuálne vybratého riadku zobrazovaného objektu. Ak nie je vybratý žiadny riadok, tak položkám v riadku ovládanej štruktúrovanej premennej ostávajú posledné nastavené hodnoty.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

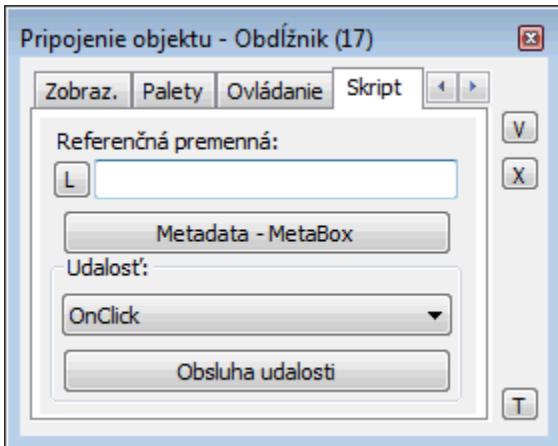
Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Riadok ovládaného objektu

Parameter definuje, ktorý riadok ovládaného objektu bude meni hodnotu. Takýto objekt je možné využi napr. ako vstupný parameter pre Event, ktorý vykonáva uritú innos poda výberu riadku v zobrazovai typu Browser.

Skript



Referenčná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

V aplikácii systému D2000 je možné priradi každému grafickému objektu a stpcu v zobrazovai Browser aplikané dátu ([metadáta](#)). Ak má objekt nejaké metadáta, zobrází sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber **udalosti** pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnBrowserClick](#)
- [OnColumnClick](#)
- [OnFetchDone](#)
- [OnItemDoubleClick](#)
- [OnItemChange](#)
- [OnItemSelected](#)
- [OnItemValidate](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnPageChange](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalostí

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

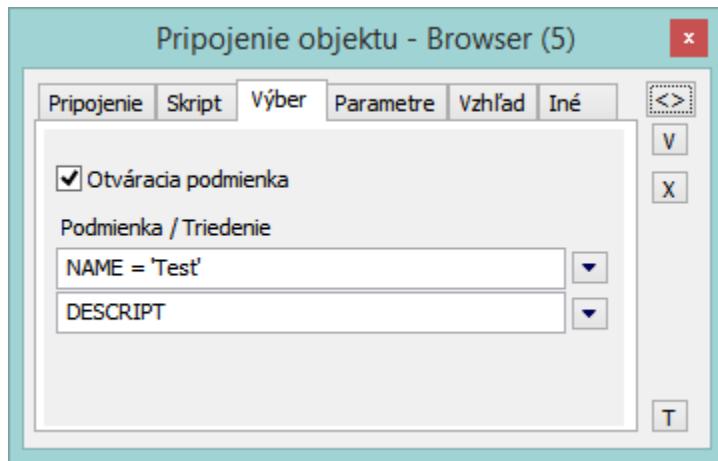
Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient nepodporuje obsluhu udalostí.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Výber

Záložka **Výber** sa používa len pre objekty typu [Tabuka](#) a umožňuje nastavi výberovú a triediacu podmienku.



Otváracia podmienka

Ak je políko zaškrtnuté, nižšie špecifikovaná podmienka je okamžite po otvorení schémy aplikovaná na databázu a výsledky spajúce požadované kritéria sú ihne zobrazené v tabuke. V opanom prípade je tabuka po otvorení prázdna. Podmienku je možné aplikova aj v tomto prípade, avšak je to potrebné urobi zavolánim funkcie **%HI_RefreshData**.

Podmienka

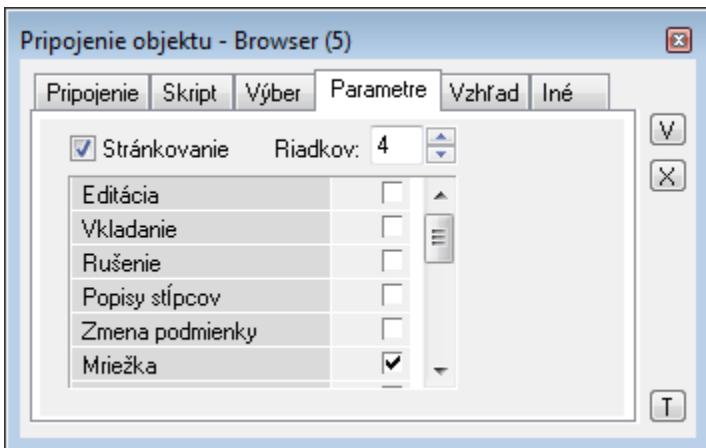
Vstupné políko pre zadanie výberovej podmienky. Do výslednej množiny budú zahrnuté len tie riadky, ktoré spajú danú podmienku. Syntax podmienky je zhodná so syntaxou podmienky nasledujúcej po klauzule WHERE príkazu SELECT jazyka SQL (napr. NAME = 'Test' alebo VALUE < 32.5). Pri zadaní podmienky #empty# sa do Browsera nenaítajú žiadne dátá (využitie pri otváraní Browsera, ktorého podmienka sa generuje dynamicky pri otváraní schémy zo skriptu).

Triedenie

Vstupné políko pre zadanie triedacej podmienky. Riadky výberu budú utriedené poda danej podmienky. Syntax podmienky je zhodná so syntaxou podmienky nasledujúcej po klauzule ORDER BY príkazu SELECT jazyka SQL (napr. NAME - utriedenie poda stpca NAME vzostupne alebo VALUE DESC - utriedenie poda stpca VALUE zostupne).

Parametre

Na stránke **Parametre** sa konfigurujú rôzne parametre zobrazovaa Browser.



Množina parametrov závisí od typu pripojeného objektu. Pre objekty typu [Tabuka](#) sú prístupné všetky uvedené parametre, pre objekty typu [Štruktúrovaná premenná](#) len parametre **Editácia** a **Popisy stlpcov**.

Parameter	Význam parametra
Stránkovanie	Zobrazenie tladiel na stránkovanie.
Riadkov	Počet riadkov na jednu zobrazenú stránku. Nezadaná hodnota alebo hodnota 0 znamená dynamický počet riadkov podľa výšky browsera. Maximálny počet riadkov je pre objekty typu Tabuka obmedzený konfigurovaným parametrom databázy Maximum vrátených riadkov . Poznámka: Pre objekty typu Tabuka platí, že aj keď je nakonfigurovaný dynamický počet riadkov (hodnota 0 alebo nezadaná hodnota), pri zmene výšky browsera sa automaticky nenašťať browser s novým potom riadkov a rovnako aj pri prechode medzi stránkami sa použije pôvodná vekosť stránky. Na použitie novej vekosti stránky je nutné vola funkciu %HI_RefreshData .
Editácia	Povolenie editovania zobrazeného objektu.
Vkladanie	Povolenie vkladania nových riadkov.
Rušenie	Povolenie rušenia riadkov.
Popisy stlpcov	Zobrazovanie popisov jednotlivých stlpcov. Popisy sú dané konfiguráciou objektu typu Definícia štruktúry v procese D2000 CNF - položka Popis pre daný stlpco. Ak nie je toto políčko zaiarknuté, zobrazia sa mená stlpcov.
Zmena podmienky	Povolenie zmeny výberových a triediacich podmienok.
Mriežka	Zobrazovanie mriežky tabuky.
Zobrazova výber	Zobrazovanie aktívneho (vybraného) riadku v Browseri.
Horizontálne okraje	Zobrazovanie horizontálnych iari oddejúúcich políka v Browseri.
Vertikálne okraje	Zobrazovanie vertikálnych iari oddejúúcich políka v Browseri.
Íslovanie riadkov	Zobrazovanie íslovania jednotlivých riadkov - prvý stlpco.
Rozdeovanie	Parameter umožňuje povoli rozdeovanie Browsera na nezávislé sekcie prostredníctvom horizontálnej alebo vertikálnej prieky (splitter).
Zobrazova záhlavie	Zobrazenie riadku s názvami stlpcov.
Priesvitný výber	Priesvitné zobrazenie aktívneho (vybraného) riadku (umožňuje zobraziť farbu podkladu riadku).
Viacriadkový výber	Dovoluje výber viac riadkov súčasne.
Automatická obnova	Nastavuje automatickú aktualizáciu v zobrazovaci Browser, ak je pripojený objekt Tabuka .

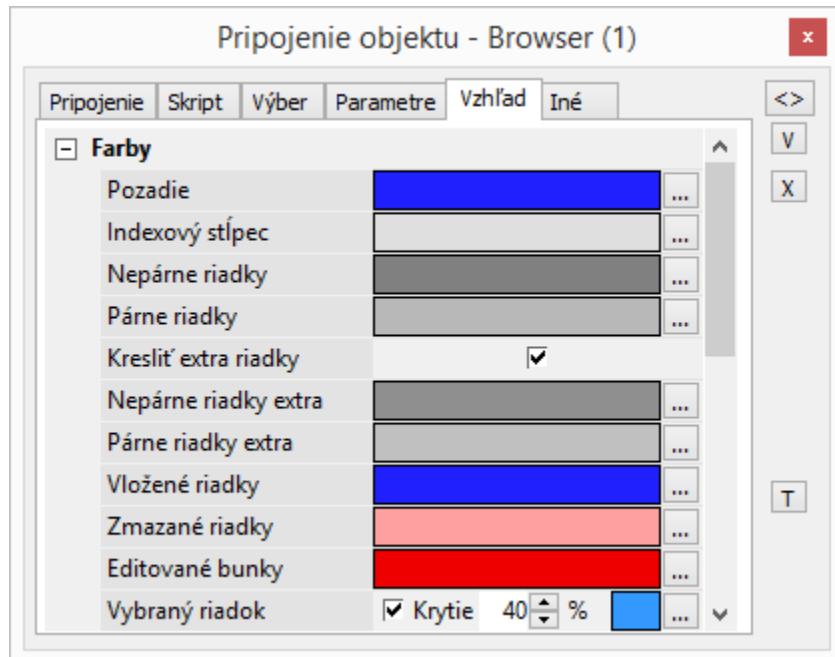
Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

V Tenkom klientovi nie je možné maza ani pridáva riadky.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Vzhad

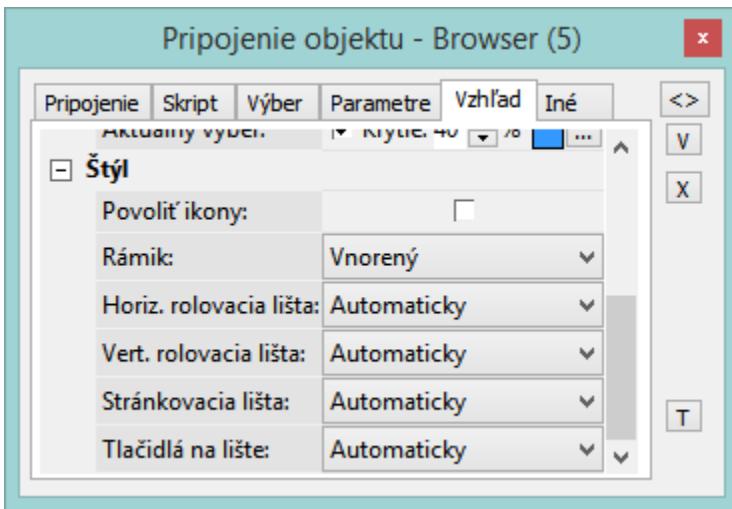
Záložka **Vzhad** umožňuje definova vzhad zobrazovaa typu **Browser**.

Farby:



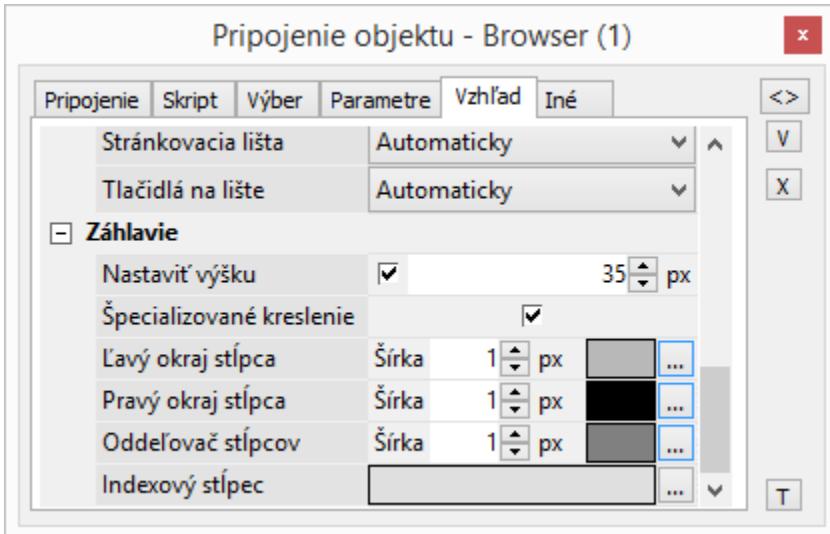
Parameter	Význam parametra
Pozadie	Pozadie okna
Indexový stpec	Farba pozadia stlpca s íslami riadkov.
Nepárne riadky	Farba pozadia nepárnych riadkov.
Párne riadky	Farba pozadia párných riadkov.
Kresli extra riadky	Povolí kreslenie extra riadkov pod riadkami obsahujúcimi dátu.
Nepárne riadky extra	Farba pozadia nepárnych extra riadkov.
Párne riadky extra	Farba pozadia párných extra riadkov.
Vložené riadky	Farba pozadia vložených hodnôt.
Zmazané riadky	Farba pozadia zrušených hodnôt.
Editované bunky	Farba textu modifikovaných hodnôt.
Aktuálny výber	Podfarbenie aktuálne vybratého riadku.

Štýl:



Parameter	Význam parametra
Povoli ikony	Ak je voba zaškrtnutá, tak je možné jednotlivým bunkám browsera nastavi ikony pomocou funkcie %HI_SetBrowserItemImage. ⚠️ Nastavenie môže ovplyvni výšku riadkov v browseri
Rámik	Typ rámkika (žiadny, tenký, vnorený alebo vyvýšený).
Vert. scroll bar	Zobrazenie vertikálneho scroll baru (Nikdy, Automaticky, Vždy).
Horiz. scroll bar	Zobrazenie horizontálneho scroll baru (Nikdy, Automaticky, Vždy).
Stránkovacia lišta	Nastavenie umožňuje riadi zobrazenie lišty pod browserom (Nikdy, Automaticky, Vždy).
Stránkovacie tlaidlá	Nastavenie umožňuje riadi zobrazenie tlaidiel na stránkovacej lište pod browserom (Nikdy, Automaticky).

Záhlavie:

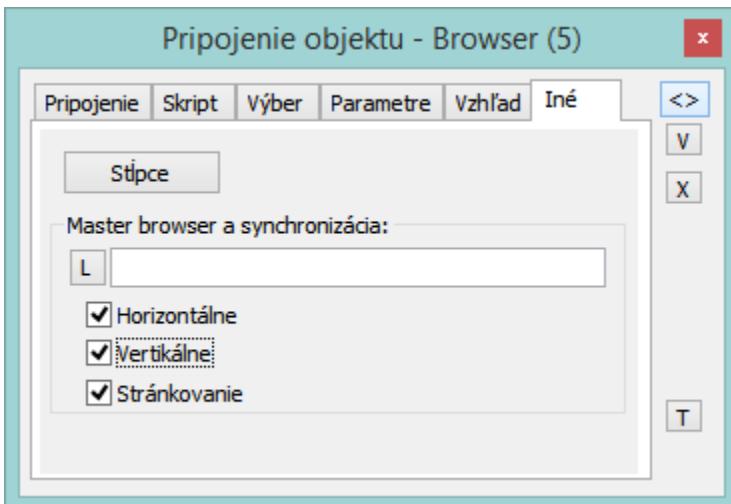


Parameter	Význam parametra
Nastaviť výšku	Ak je voba zaškrtnutá, tak je možné špecifikova výšku záhlavia
Specializované kreslenie	Ak je voba zaškrtnutá, tak je možné urí farby a okraje použité pre kreslenie záhlavia

avý okraj stpca	Nastavenie šírky a farby okraja nadpisu stpca
Pravý okraj stpca	Nastavenie šírky a farby okraja nadpisu stpca
Oddeova stpcov	Nastavenie šírky a farby oddeovaa stpcov
Indexový stpec	Farba pozadia záhlavia stpca s íslami riadkov

Iné

Ostatné, menej používané, parametre Browsera sú umiestnené do záložky **Iné**.



Tlaidlo **Stlpce** otvorí nasledovné dialógové okno urené na nastavenie parametrov pre zobrazovanie jednotlivých stpcov.



Stpec	Význam
Vid. poradie	Poradie stpcov štruktúry ako budú zobrazené v okne browersa.
Poradie v štruktúre	Poradie stpcov v definícii štruktúry (nedá sa meni).
Meno	Meno v definícii štruktúry.
Nadpis	Názov stpca, ktorý sa zobrazí v okne browersa.
Viditený	Zapnutie / vypnutie zobrazovania stpca v okne browersa.
Editovatený	Zapnutie / vypnutie možnosti editovania hodnôt v danom stpci.

Šírka	Šírka stpca. Môže nadobudnú ubovoné hodnoty. Hodnoty 0 a -1 nastavia šírku stpca nasledovne: <ul style="list-style-type: none"> • 0 - šírka stpca sa nastaví automaticky podľa textu v stpcí aj v hlavike • -1 - šírka stpca sa nastaví automaticky podľa textu v stpcí (šírka textu v hlavike sa neberie do úvahy)
Zarovnanie	Zarovnanie textu v stpcí.
Zobrazenie	Spôsob zobrazenia políkov v danom stpci: <ol style="list-style-type: none"> 1. Text - v políkach sa zobrazí len text 2. Text+Tlaidlo - v políkach sa zobrazí text spolu s tlaidlom (napr. ) 3. Checkbox - zobrazenie zaškrťávacieho políka pre hodnoty typu <i>Boolean</i> alebo <i>Integer</i>. Pre hodnoty typu <i>Integer</i> je správanie nasledovné:<ul style="list-style-type: none"> • nezaškrtnutý checkbox - neplatná hodnota alebo 0 • zaškrtnutý checkbox - platná hodnota a rôzna od 0
Zobr. paleta	Definovanie zobrazovacej palety (dvojité kliknutie na políko otvorí zoznam zobrazovacích paliet). Ak je v políku uvedený znak *, pre nastavenie farieb políka sa použije nastavenie zo stavového textu príslušného stpca. Do políka je možné zada íslo stpca (poda poradia v štruktúre), z ktorého sa zobrazovacia paleta do aktuálneho stpca dedí.
Trans. paleta	Definovanie transformanej palety (po kliknutí na políko sa otvorí zoznam transformaných paliet).
Použi stavový text	Nastavenie spôsobu editácie bunky. Ak je voba zaškrtnutá, na editáciu buniek v danom stpci sa použije výberovník so stavovými textami definovanými pre stpec. Ak nie je zaškrtnutá, pre editáciu sa použije textové políko pre priame písanie hodnoty.
Farba podkladu záhlavia	Nastavenie farby podkladu záhlavia (vyžaduje zapnutú vobu "Špecializované kreslenie")
Farba textu záhlavia	Nastavenie farby textu záhlavia (vyžaduje zapnutú vobu "Špecializované kreslenie")
Font záhlavia	Nastavenie fontu záhlavia (vyžaduje zapnutú vobu "Špecializované kreslenie")
Zarovnanie záhlavia	Nastavenie zarovnania textu v záhlaví (vyžaduje zapnutú vobu "Špecializované kreslenie")
Metadáta	Umožňuje konfigurova metadáta v samostatnom dialógovom okne. Ak stpec má nejaké metadáta, zobrazí sa v tabuke meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom

Tlaidlá , ,  a  umožňujú zmeni poradie zobrazenia stpcov v okne browsera.

Tlaidlo **Všetky viditené** zapína / vypína zobrazenie všetkých stpcov v okne browsera.

Tlaidlo **Všetky editovatené** zapína / vypína možnos editovania hodnôt pre všetky stpce v okne browsera.

Master browser a synchronizácia

Definovanie vzorového browsera, s ktorým bude definovaný browser zosynchronizovaný. Synchronizácia sa týka bu horizontálneho (parameter **Horizontálne**) alebo vertikálneho posunu browsera (parameter **Vertikálne**) a stránkovania (parameter **Stránkovanie**). Stránkovanie bude konzistentne synchronizované iba v prípade, že synchronizované browsery majú zapnuté stránkovanie a zhodný počet riadkov na stránke.



Súvisiace stránky:

- [Zobrazovanie](#)
- [Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)
- [Drag&Drop](#)