

Elipsa

Elipsa je grafický objekt, ktorý sa vytvára vpísaním do obdžnika. Preto je kreslenie elipsy totožné s kreslením obdžnika, s tým rozdielom, že do vytvoreného obdžnika sa pri vytváraní elipsy vpíše elipsa.

Vytvorenie elipsy

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Elipsa**.



2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude vrchol obdžnika a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly vrchol obdžnika a kliknite myšou. Do takto definovaného obdžnika sa vpíše elipsa.

Vytvorenie obdžnika na vpísanie elipsy - krok 2

Elipsa sa vpíše do vytvoreného obdžnika - krok 3

Parametre elipsy

Parametre elipsy sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými asami (stránkami). Elipsa má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdžnikom](#).

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Elipsa** nie sú implementované udalosti.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)