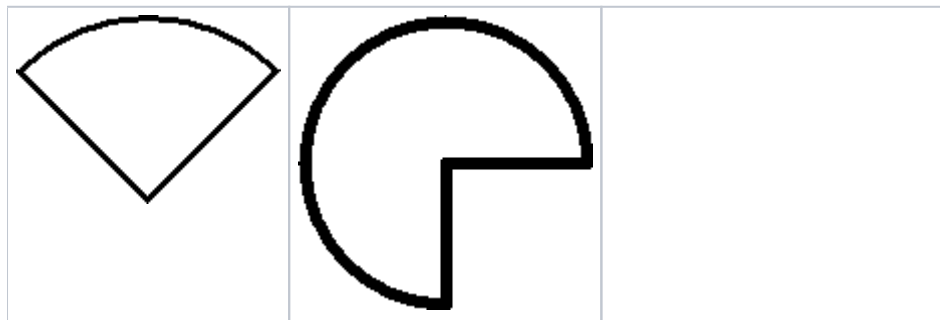



Kruhová výše

Kruhová výše je časť kruhu ohraničená oblúkom kružnice a stredovým uhlom. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhovej výše.



Vytvorenie kruhovej výše

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Kruhová výše** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred kruhovej výše a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť polomeru výše a kliknite myšou.
4. Objaví sa úsek, ktorý má krajný bod v strede výše. Poloha koncového bodu úseku závisí od polohy kurzora myši. Zaiatoný bod výše (priesenik úseku a kružnice) vytvoríte kliknutím myši.
5. Pohybom myši uríte veľkosť uhla výše. Koncový bod výše vytvoríte obdobným spôsobom ako zaiatoný bod - kliknutím myši.

Tip: Na vytvorenie kruhových výš s uhlom rovným násobku 45° držte pri urovaní uhla výše stlačené tlačidlo Shift.

Parametre kruhovej výše

Parametre kruhovej výše sa definujú v [paletke Vlastností objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). Kruhovú výšu má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdĺžnikom](#).

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Kruhovú výšu** nie sú implementované udalosti.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)
[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)