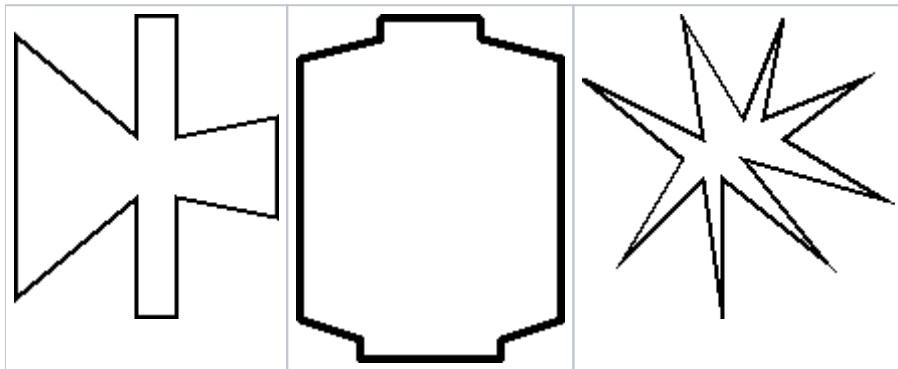



# Mnohouholník

Mnohouholník je uzavretý rovinný útvar tvorený uritým potom iar. Proces [D2000 GrEditor](#) umožňuje vytvoriť mnohouholník ohraničený maximálne 30 hranami (30-uholník). Ak pri vytváraní mnohouholníka dosiahnete tento počet, vytváranie mnohouholníka sa automaticky ukoní. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky mnohouholníka.



## Vytvorenie mnohouholníka

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Mnohouholník** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude začiatkový vrchol mnohouholníka a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude nasledujúci vrchol mnohouholníka a kliknite myšou.
4. Ak chcete pokračovať v kreslení mnohouholníka, opakujte bod 3.
5. Ak chcete ukončiť mnohouholník, kliknite dvakrát myšou na pozíciu posledného vrcholu. Posledný vrchol sa automaticky spojí so začiatkovým vrcholom mnohouholníka.

**Tip:** Na vytvorenie horizontálnych, vertikálnych, alebo strán mnohouholníka pod uhlom rovným násobku 45° držte pri kreslení príslušnej hrany stlačenú klávesu Shift.

**Upozornenie:** Mnohouholník môže byť zložený maximálne z 499 jednoduchých (viditeľných) iar (500 bodov). Ak dosiahnete tento počet, vytváranie objektu sa automaticky ukoní.

## Parametre mnohouholníka

Parametre mnohouholníka sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). Mnohouholník má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdžníkom](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Mnohouholník** nie sú implementované udalosti.  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



### Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)