

Grafické objekty (D2000 GrEditor)

Grafické objekty nie sú objektami systému D2000. Vkladajú sa do grafických schém, kde plnia svoju úlohu. Ich funkcionálnosť je rôzna - zobrazovanie hodnôt pripojených objektov v rôznych grafických prevedeniach (zmena farby, zmena textovej hodnoty, výmena bitovej mapy, blikanie, schovanie objektu, ...), zobrazovanie rôznych ActiveX objektov, Windows prvkov, at. Prostredníctvom grafických objektov je možné nastavovať hodnoty iným objektom, otvárať objekty a zostavy, riadiť funkcionálnosť schém, at.



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Editovanie grafických objektov](#)

[Pripojovanie objektov](#)

[Rastrová mriežka](#)

[Výber a editácia systémových farieb](#)