
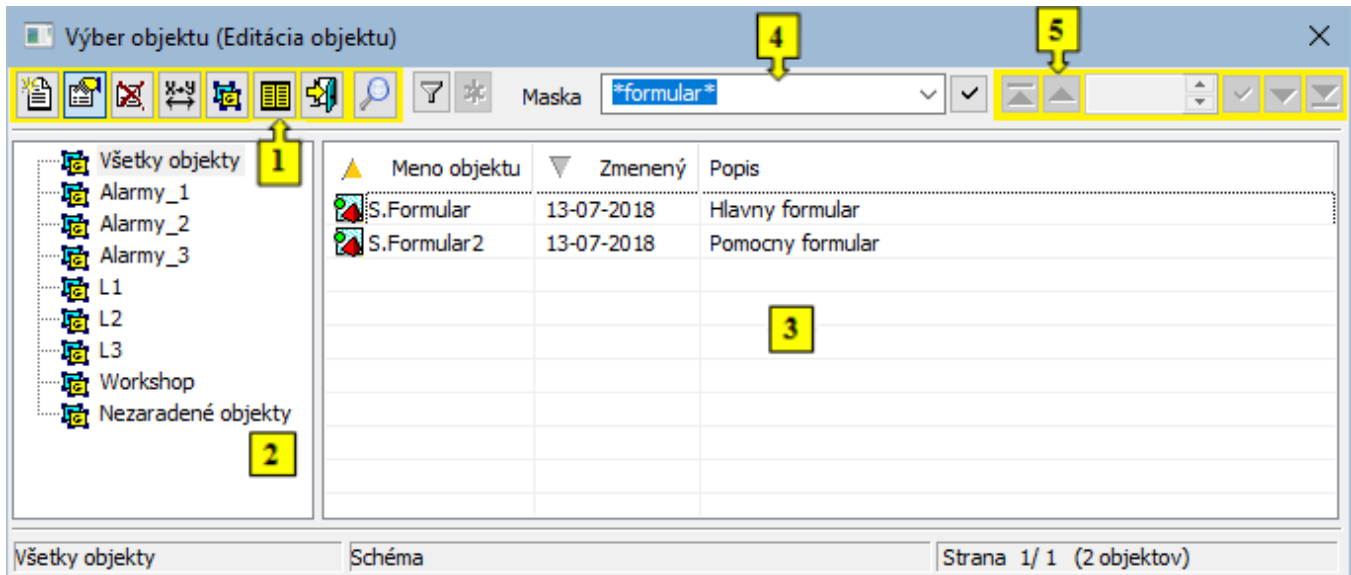


Otvorenie grafickej schémy (D2000 GrEditor)

Po stlačení tlačidla  v [hlavnom nástrojovom paneli](#) grafického editora sa otvorí zoznam vytvorených grafických schém, ku ktorým má prihlásený užívateľ povolený prístup. Z tohto zoznamu vyberte schému, ktorú chcete editovať. Schému môžete otvoriť aj výberom položky **Otvor** z ponuky **Systém**.

Ak je schéma určená pre [Tenkého klienta](#) (zaškrtnutý parameter **Schéma pre TC** v dialógovom okne [Parametre schémy](#)), hlavica otvorenej schémy obsahuje okrem názvu aj stav prekladu pre Tenkého klienta.

Schéma, ktorej skript je napísaný v [Java](#) a aplikácia je tiež v [Java](#), obsahuje v hlavici stav prekladu Javy.














Okno sa dá rozdeliť na tieto logickéasti:

- [Funkčné tlačidlá](#) (1)
- [Stromová štruktúra logických skupín](#) (2)
- [Zoznam schém](#) (3)
- [Maska](#) (4)
- [Stránkovacie tlačidlá](#) (5)

Funkčné tlačidlá

Pomocou funkčných tlačidiel je možné robiť rôzne operácie nad grafickými schémami.

	Vytvorenie novej schémy.
	Editácia schémy.
	Zrušenie schémy (schém).
	Priradenie schémy (schém) do logických skupín.
	Zmena mena objektov systému D2000, ktoré sú konfigurované v grafickom editore okrem bitových máp.
	Zaradenie textov objektu do Slovníka . Tlačidlo slúži na vloženie textov grafických objektov schémy (schém) označených v zozname. Má rovnakú funkčnosť ako tlačidlo  Automatické zaradenie do slovníka v hlavnom nástrojovom paneli procesu D2000 GrEditor .

	Zatvorenie okna.
	Zmena typu zobrazenia v zozname: Jednoduchý / Úplný zoznam .
	Zablokovanie masky a zobrazenie filtra pre triedenie. Text zadaný v maske sa nevymaže.
	Vymaže zadaný text vo filtri. Tlaidlo je aktívne, len ak je vo filtri napísaný text.

Stromová štruktúra logických skupín

Rovnako ako všetky objekty systému D2000, tak aj objekty typu *Schéma* môžu byť zaradené do logických skupín. Ak si v zozname logických skupín vyznaíme nejakú skupinu, v zozname schéma sa zobrazia len tie schémy, ktoré sú lenom vybratej skupiny.

Skupina s názvom **Všetky objekty** nie je logickou skupinou. Pokiaľ sa v strome vyznaí, zobrazia sa objekty bez ohľadu na príslušnosť v logických skupinách.

Zoznam schém

V pravejasti okna sa nachádza zoznam schém. V zozname sa zobrazia len tie schémy, ktoré sú zaradené do vyznaenej [logickej skupiny](#). Zároveň je

možné zoznam filtrovať pomocou [masky](#). Rozsah zobrazovaných informácií o schémach v zozname je daný typom zobrazenia (tlaidlo ):

- **Jednoduchý zoznam** - zoznam zobrazuje len základné informácie o schémach:

- *Meno objektu* - meno schémy
- *Zmenený* - dátum, kedy bol objekt naposledy zmenený
- *Popis* - popis schémy

Výhodou tohto režimu je menšie množstvo dát prenášaných z procesu [D2000 Server](#) do procesu [D2000 GrEditor](#), v dôsledku čoho má zoznam rýchlejšiu odozvu na akcie užívateľa.

- **Úplný zoznam** - zoznam obsahuje detailné informácie o schémach:

- *Meno objektu* - meno schémy
- *Okno* - typ okna - Windows
- *Typ* - vlastnosti okna
- *Zmenený* - dátum, kedy bol objekt naposledy zmenený
- *TC* - stav prekladu pre tenkého klienta
- *Aplik* - aplikované modálne schéma
- *Skript* - schéma obsahuje skript (t.j. aktívna schéma)
- *Java* - stav prekladu pre [Javu](#) (ale na rozdiel od ESL skriptu, nie je prístupný prostredníctvom grafického editora)
- *ObnovHI* - obnova v procese HI
- *ObnovRD* - obnova v RD
- *Zatv* - zatvorenie po zmene užívateľa
- *Stará* - pôvodný súradnicový systém
- *Nevid* - neviditeľná schéma
- *Skrytá* - skrytá v zoznamoch HI
- *Help* - užívateľská nápoveda pre schému
- *Popis* - popis schémy

Popis jednotlivých parametrov schémy je detailne popísaný v kapitole [Parametre schémy](#).

Viacnásobný výber schém

Vo výberovom okne je v niektorých prípadoch možno označiť na spracovanie viac objektov. Pri takomto výbere postupujeme nasledovne:

- Stlačením klávesy SHIFT + označením objektu sa vyznaí viac objektov naraz
- Stlačením klávesy CTRL sa vyznaí príslušný objekt, na ktorý klikneme pomocou avého tlaidla myši
- CTRL+A vyznaí všetky objekty na zobrazenej stránke

Prechod na nasledovnú / predošlú stranu zoznamu

Vo výberovom okne je možné pohybovať sa pomocou kláves PgUp a PgDn. Pri dosiahnutí začiatku/konca zobrazovaného zoznamu sa po ich stlačení vykoná skok na predošlú/nasledovnú stranu zoznamu (ak existuje).

Stlačením pravého tlačidla myši nad zoznamom objektov sa zobrazí popup menu obsahujúce dve položky:

- **Filter** - umožňuje fulltextové vyhľadanie v skriptoch schém,
- **XML Export** - otvorí dialógové okno pre výber **XML Export adresára** a po potvrdení do neho exportuje vybrané objekty podľa zvolených [exportovacích nastavení](#).

Maska



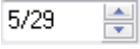




Maska umožňuje rýchle vyhľadanie skupiny objektov, ktorých názvy majú určité spoločné znaky. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ubovoný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.
[^znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa nemôžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.

Do zoznamu objektov sa zaradia len tie objekty, ktorých mená sú zhodné so zadanou maskou.

Stránkovacie tlačidlá

Ak je zoznam schém väčší ako je možné zobraziť do okna, zoznam je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornej časti okna.

	Skok na prvú stránku zoznamu.
	Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu.
	číslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok.
	Skok na stránku navolenú v poli aktuálnej stránky pomocou šípk v pravej časti poľa, príp. priamo napísaním čísla stránky.
	Skok na nasledujúcu stránku zoznamu.
	Skok na poslednú stránku zoznamu.
	Skok na predchádzajúci nadradený zoznam.

Ak sa v okne objaví správa **Zoznam je prázdny!** znamená to, že v systéme nie je vytvorená žiadna grafická schéma, alebo prihlásený užívateľ nemá ku grafickým schémam umožnený prístup.

**Súvisiace stránky:**

[Vytvorenie novej grafickej schémy](#)
[Uloženie grafickej schémy](#)
[Zatvorenie grafickej schémy](#)
[Parametre grafickej schémy](#)
[Zmena rozmerov grafickej schémy](#)
[Vymazanie obsahu grafickej schémy](#)
[Práca s viacerými schémami](#)