






# Hlavný nástrojový panel (D2000 GrEditor)

Význam jednotlivých tlačidiel hlavného nástrojového panelu je uvedený v nasledujúcej tabuľke.

	Vytvorenie novej grafickej schémy <a href="#">»</a>
	Otvorenie grafickej schémy <a href="#">»</a>
	Uloženie grafickej schémy <a href="#">»</a>
	Uloženie všetkých otvorených grafických schém.
	Tlač grafickej schémy.
	Vystrihnutie objektu, resp. <a href="#">skupiny grafických objektov</a> a vloženie do schránky.
	Kopírovanie objektu, resp. <a href="#">skupiny grafických objektov</a> do schránky.
	Vloženie objektu, resp. <a href="#">skupiny grafických objektov</a> zo schránky do schémy.
	Kopírovanie parametrov objektu. Ak je vybraný objekt, do schránky (clipboard) sa vloží kópia objektu s jeho parametrami, ak nie je vybraný žiaden objekt, do schránky sa vložia default nastavenia objektov. Ak je vybratá skupina objektov, do schránky sa nakopírujú parametre aktívneho objektu v skupine.
	Nastavenie parametrov - nastaví sa parametre zo schránky (clipboard) len v prípade, ak je vybraný objekt rovnakého typu ako objekt, ktorého parametre sa kopírovali. Pozitívne parametre (okrem rozmerov) a text sa nenastavujú.
	Nastavenie spoločných parametrov - nastaví sa parametre z Clipboardu pre všetky objekty - bez rozdielu typu. Nenastavujú sa pozitívne parametre (okrem rozmerov) a text.
	Krok späť (Undo) - zrušenie vykonania poslednej akcie.
	Návrat (Redo)- opätovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.
	Konfigurácia parametrov grafického editora <a href="#">»</a>
	Konfigurácia parametrov grafickej schémy <a href="#">»</a>
	Zobrazí zoznam nepodporovaných vlastností v tenkom klientovi <a href="#">»</a>
	Zobrazenie všetkých pripojení v grafickej schéme.
	Nastavenie zoomu schémy.
	Nastavenie aktívnej vrstvy.
	Nastavenie všetkých vrstiev.
	Nastavenie filtrácie objektov.
	Definovanie parametrov rastrovej mriežky <a href="#">»</a>
	Zapnutie / vypnutie rastrovej mriežky <a href="#">»</a>
	Prichytenie objektov k rastrovej mriežke <a href="#">»</a>
	Zapnutie / vypnutie ukazovadla typu Šípka.

	Zapnutie / vypnutie ukazovadla typu Kríž.
	Zapnutie / vypnutie ukazovadla typu Osový kríž.
	Editácia skriptu schémy.
	Editácia lokálnych premenných schémy <a href="#">»</a>
	Nastavenie poradia windows prvkov <a href="#">»</a>
	Nastavenie default parametrov.



#### Súvisiace stránky:

[Nástrojové panely](#)