

Komunikácia

Komunikácia medzi OPC serverom a OPC klientami

Väšina OPC klientov podporuje synchronnú aj asynchronnú komunikáciu s OPC serverom.

Synchronná komunikácia

Spoíva v periodickom dotazovaní (tzv. polling) OPC klienta na zmenu dát na OPC serveri. Ak od posledného dotazu došlo k zmene dát, tieto sú zaslané OPC klientovi. Synchronný spôsob zaažuje prenosový kanál viacej ako asynchronný a navyš neumožuje sledova rýchle zmeny hodnôt – ak je frekvencia dotazovania napr. 1 sekunda a dáta sa menia viac krát za sekundu, tak do OPC klienta príde len posledná hodnota za asový interval 1 s.

Asynchronná komunikácia

Pri tomto type komunikácie sám OPC server vynúti prenos dát do OPC klienta, ak došlo ku ich zmene. Ako asto má OPC server posiela dáta OPC klientovi uruje parameter OPC klienta **Update rate**. Udáva sa v milisekundách a uruje minimálny asový interval posielania dát klientovi. Ak sa dáta menia rýchlejšie, OPC server posiela len poslednú hodnotu za daný asový interval. V prípade, že Update rate = 0, tak každá zmena hodnoty sa ihne posiela klientovi.



Súvisiace stránky:

[D2000 OPC Server](#)