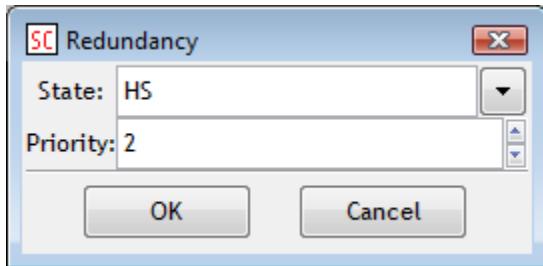


Nastavenie stavu a priority servera v redundantnej skupine

D2000 System Console - nastavenie stavu a priority servera v redundantnej skupine

Kliknutím pravého tládla na príslušný server v [zozname redundantných skupín, serverov a procesov](#) a výberom položky **Edit redundancy** z otvorenéj ponuky sa otvorí nasledujúce dialógové okno, ktoré umožňuje nastavi parametre servera z hadiska redundancie.



State

Výber stavu servera:

Pokia je server v stave SBS (StandBy Server - záložný server), je možné ho prepnu do stavu HOT (prednastavená voba).

Pokia je server v stave HOT (aktívny server) alebo TS (testovací server), nie je možné zmeni ich stav, iba nastavi prioritu, preto je editovanie stavu servera zakázané.

Priority

Definovanie [priority](#) servera v rámci redundantnej skupiny:

Pokia je server v stave SBS (StandBy Server - záložný server), a chcete zmeni iba jeho prioritu a nie stav servera, je nutné zmeni prednastavenú hodnotu *State* z HOT na SBS stlaením tládla vpravo od vstupného políka *State*. Následne sa zobrazia možné stavy servera - HOT (aktívny server) alebo SBS (StandBy Server - záložný server), z ktorých je vyberte možnos SBS. Zmete hodnotu [priority](#) servera a stlať OK.

Pokia je server v stave HOT (aktívny server) alebo TS (testovací server), na zmenu [priority](#) servera staí zmena hodnoty vo vstupnom políku *Priority* a stlaenie OK.

Poznámka: Na platforme Windows sa zmenou priority zmení nielen hodnota priority bežiaceho servera, ale aj hodnota parametra [priorita](#) servera vo Windows registry.



Súvisiace stránky:

[D2000 System Console - ovládanie serverov](#)