Slovník (Zobrazovanie údajov v systéme D2000)

V aplikácii systému D2000 je možné zobrazi niektoré údaje vo viacerých jazykoch. Táto vlastnos je možná prostredníctvom definície Slovníka.
V rámci Slovníka sa definujú jazyky, ktoré budú k dispozícii, kúové slová a texty, ktoré sú priradené k jednotlivým kúovým slovám.

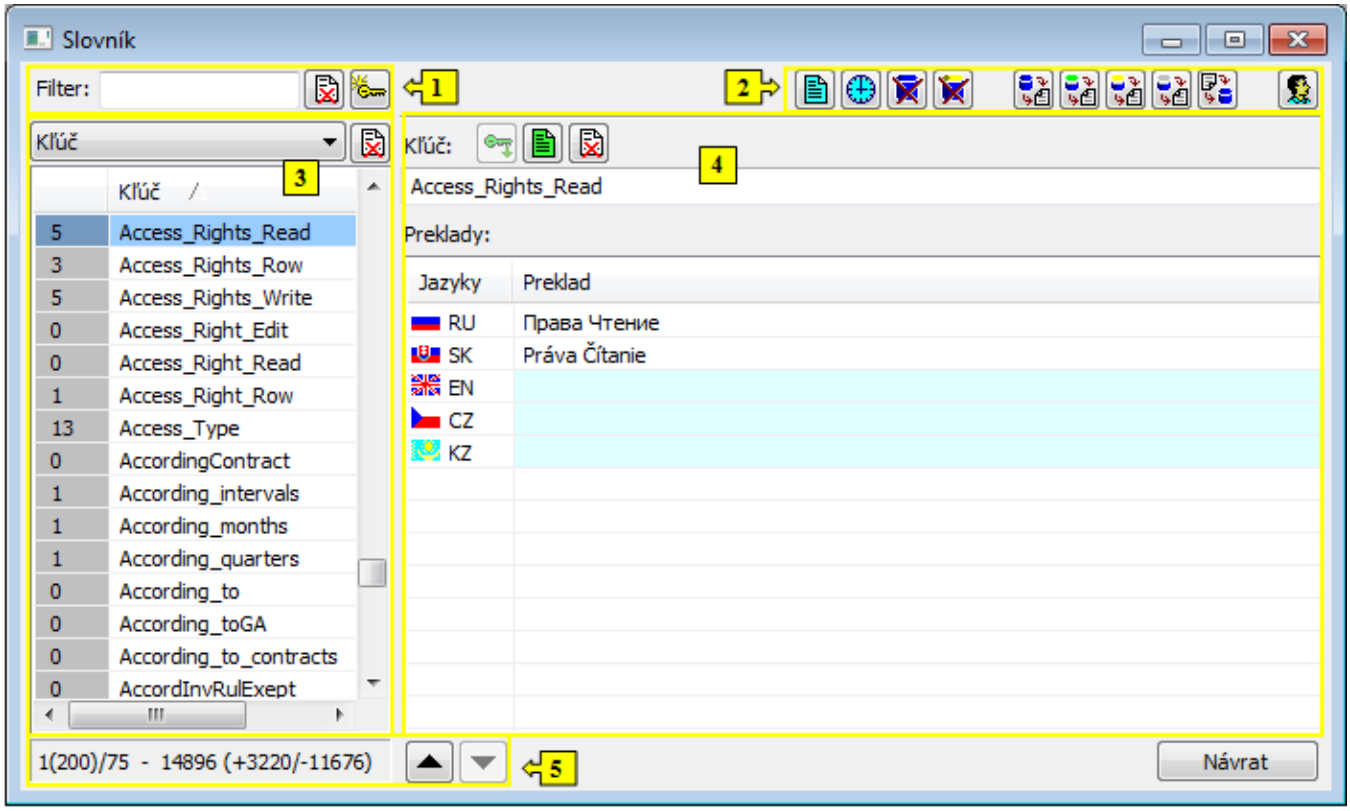
Postup pri vytváraní Slovníka je jednoduchý. Najskôr sa nadefinujú jazyky, ktoré tvoria stpce tabuky (pozri dialógové okno dole). Potom sa definujú kúové slová (stpec **Kú**), ku ktorým sa definujú texty (preklady).
Kúové slová sa alej použijú pri rôznych definíciách (napr. popis objektu, popis užívateských nástrojov... - pozri zoznam na konci kapitoly). Poda výberu jazyka, sa tieto definície zobrazia tak, ako sú pre tento jazyk definované v Slovníku.

Pri konfigurácii parametrov užívatea je možné bu pevne uri jazyk, alebo umožni prepínanie medzi jednotlivými jazykmi, prípadne povoli editáciu Slovníka.

Otvorenie Slovníka:

1. V procese D2000 CNF vyberte položku **Slovník** z menu Aplikané parametre.
2. V procese D2000 GrEditor vyberte položku **Slovník** z menu Konfigurácia D2000 alebo v nástrojovom paneli state tlaidlo **Slovník**.
3. Stlaením kláves **CTRL+L** pri definovaní popisu vo vstupnom políku (platí pre D2000 CNF, D2000 GrEditor, D2000 HI), respektíve stlaením na to ureného tlaidla umiestneného pri vstupnom políku. Vybratý text z políka je nakopírovaný do filtra v slovníku a môže slúži ako podklad pre vytvorenie nového kúa. Poas vytvorenia spojenia so slovníkom je políko podfarbené na svetlozeleno a je schopné prija kú zo slovníka.

Príklad konfigurácie slovníka v systéme D2000:



Okno je rozdelené na nasledovné asti:

- Filter (1)
- Funkné tlaidlá (2)
- Zoznam kúových slov alebo prekladov (3)
- Pole pre definovanie kúa a jeho prekladov (4)
- Informácia o obsahu zoznamu kúov alebo prekladov (5)

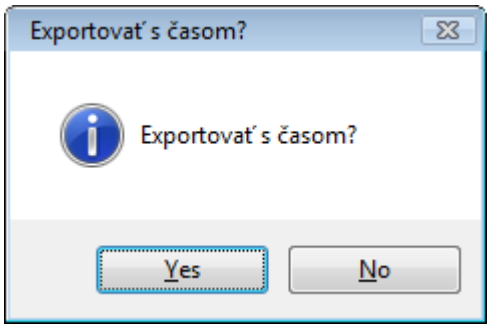
Filter

Filter umožuje vybra požadovaný zoznam kúových slov alebo prekladov zo slovníka poda voby obsahu avého stpca.

Tlaidlá pre ovládanie:

	Vymaže text z filtra a zruší filtrovanie.
	Vytvorí kú poda textu filtra alebo zane editáciu prekladu pre vybraný jazyk s dosadením textu z filtra.

Funkné tlaidlá

	Otvorí dialógové okno Zoznam kúov a prekladov.
	Otvorí dialógové okno s podrobnými informáciami.
	Vymazanie všetkých kúov zo slovníka.
	Vymazanie nepoužitých kúov zo slovníka.
	Exportovanie (uloženie) slovníka do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportova aj s asovou znakou *modify time*. Po stlaení tlaidla pre export sa zobrazí nasledovné dialógové okno. 
	Exportovanie použitých kúov do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportova aj s asovou znakou *modify time*. Po stlaení tlaidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.
	Exportovanie nepoužitých kúov do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportova aj s asovou znakou *modify time*. Po stlaení tlaidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.
	Exportovanie (uloženie) vybratých kúov slovníka do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportova aj s asovou znakou *modify time*. Po stlaení tlaidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.

	Importovanie uloženého slovníka. **Poznámky:** 1. Pri prekroení povoleného potu jazykov bude užívate na toto upozornený a jazyk sa nevloží. Povolený poet jazykov závisí od licenci e systému D2000. 2. Pri importe slovníka bez asových peiatok sú asové peiatky prekladov nastavené na as importu, v opanom prípade sú asové peiatky získané z csv súboru. 3. Pri každej chybe džky kúa, platnosti kúa (kú nesmie by obalený medzerami) alebo platnosti asovej peiatky je užívate povinný odsúhlasi pokraovanie importu slovníka. Ak import preruší, nie je importované žiadne slovíko z csv súboru, v opanom prípade sú pri importe preskoené iba chybné záznamy (záznam predstavuje kú s príslušnými prekladmi). 4. Z hlavného dialógového okna je možné importova aj formát csv súboru slovníka exportovaného cez dialógové okno s asovými peiatkami.
	Definovanie jazykov. Po stlaení tlaidla sa otvorí dialógové okno pre definovanie jazykov slovníka.

Zoznam kúových slov alebo prekladov

Obsah závisí od filtra - zobrazenie kúov alebo jazykových verzií.
V prípade, že zoznam obsahuje kúe, je možné zmeni ich názvy. Pri editácii kúa sa vyskytujú nasledovné farby:

- ierna – pôvodný názov,
- Modrá – nový, ešte neexistujúci názov,
- Purpurová – nový názov už existuje,
- ervená - text nevyhovuje podmienkam pre názov kúa, zaína alebo koní znakom medzera.

Novo vytvorené kúe majú modrozelený podklad.

Ke zoznam obsahuje kúe, je po stlaení pravého tlaidla myši nad zoznamom otvorená ponuka:

- **Vytvor kú** – pridanie kúa poda kúa, nad ktorým je kurzor myši
- **Odstrá kú** – vymazanie kúa, nad ktorým je kurzor myši zo slovníka

Klávesami PgUp a PgDn sa prechádza zoznamom a aj medzi stránkami.

Pole pre definovanie kúa a jeho prekladov

Pri vytváraní nového kúa sa do textového poa píše názov a jeho preklady. Nad textovým poom sa nachádzajú nasledovné tlaidlá:

	Kú do objektu - tlaidlo je aktívne iba, ke existuje väzba medzi slovníkom a vstupom textu. Toto spojenie je vytvorené stlaením kláves CTRL+L alebo špecializovaného tlaidla. Následne sa kú vloží do poa.
	Referencie kúa - otvorí nové dialógové okno, ktoré zobrazuje zoznam objektov, ktoré daný kú používajú.
	Vymazanie kúa zo slovníka.

Pod textovým poom je zoznam jazykových variácií pre daný kú. Pomenovania v tomto zozname sa môžu editova.

Informácia o obsahu zoznamu kúov alebo prekladov

V spodnej asti dialógového okna sa zobrazujú tieto informácie:

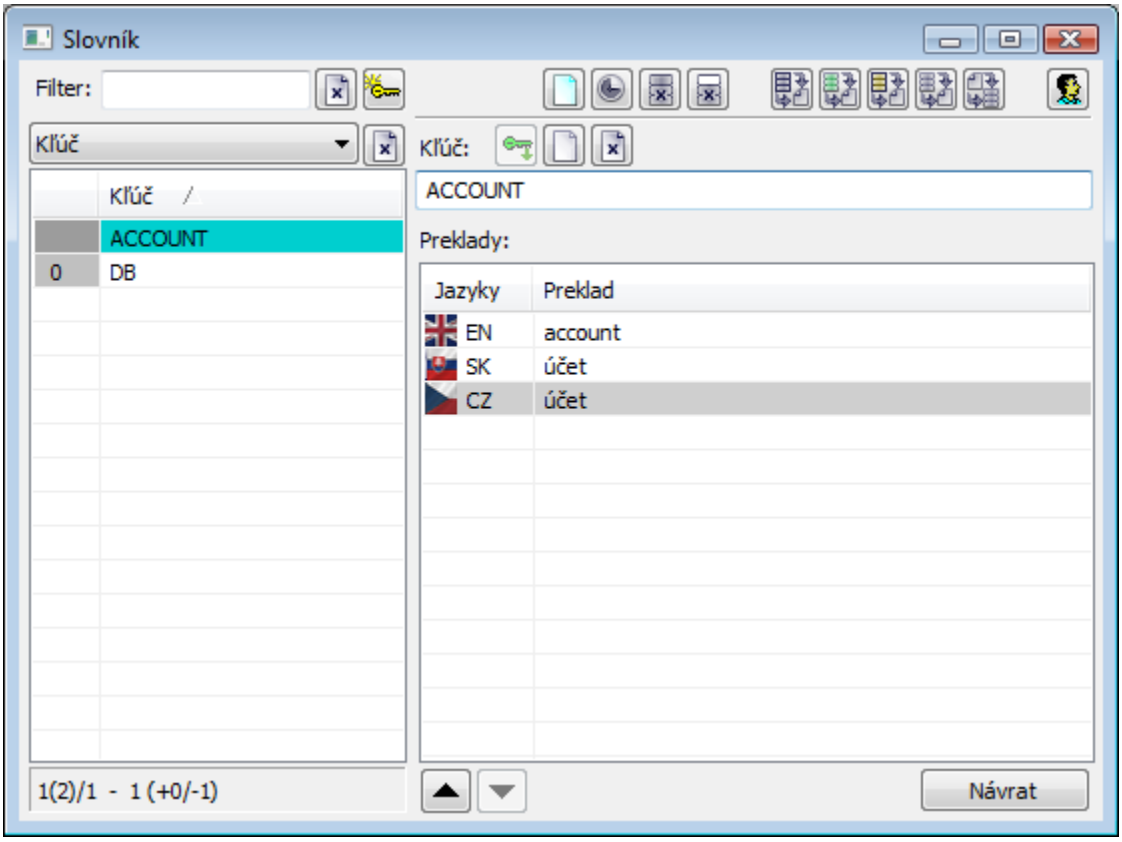
- íslo aktuálnej stránky (poet kúov na stránke) / poet stránok, napr. 1(200)/75.
- Celkový poet kúov (+poet kúov, ktoré sú použité v aplikácii / -poet kúov, ktoré nie sú použité v aplikácii), napr. 14896 (+3220/-11676).

Tlaidlá so šípkami sa používajú na zmenu poradia jazykov v poli prekladov, ktoré je umiestnené nad nimi.

Práca so slovníkom

Pridanie kúa do slovníka

1. Kliknite na tlaidlo **Vytvor kú**.
2. Zadajte názov nového kúa do textového poa v asti pre definovanie kúov a prekladov. Ak zadané meno ešte neexistuje, má modrú farbu. Takýto kú je vytvorený pri vytvorení prekladu pre aspo jeden jazyk. V prípade, že kú existuje, text má iernu farbu a po jeho zadaní sa automaticky vyplní pole prekladov. ervená farba textu znamená, že text nevyhovuje podmienkam pre názov kúa, zaína alebo koní znakom medzera.
3. V asti pre definovanie jazykových variácií, vložte preklad daného kúa.
4. Po vytvorené má nový záznam modrozelené podfarbenie.



Editácia zoznamu

Jednotlivé záznamy sa môžu editova priamo v zozname. Kliknutím na políko dochádza k editácii prekladu alebo kúa. Editované záznamy (riadky) sú podfarbené žltou farbou. Zmena kúa / prekladu sa prejaví automaticky, nevyžaduje sa žiadne potvrdenie tlaidlom.

Triedenie stpcov

Kliknutím na hlaviku stpca vavo, sa údaje v tabuke usporiadajú vzostupne. alšie kliknutie na hlaviku, usporiada tabuku zostupne. Usporiadanie slov v tabuke (poda ktorého stpca) je možné zisti na základe ikony v hlavike stpca.

Použitie kúových slov

Pri konfigurácii textov, ktoré sú prezentované užívateom, je možné zada kúové slovo. Toto slovo je pred zobrazením nahradené textom zo Slovníka poda príslušného jazyka nastaveného pre prihláseného užívatea.
Ak užívate nemá definovaný jazyk, potom nahrádzanie kúových slov zo Slovníka neprebieha.

Kúové slová sa do textov vkladajú pomocou reazca {!}.

Príklad:

Reazec **{!DB}** zobrazí nasledovný text:

- slovenina: ***Databáza***,
- eština: ***Databaze***,
- anglitina: ***Database***.

Pri konfigurácii takýchto kúových slov je možné použi klávesovú skratku CTRL+L, ktorá otvorí Slovník. Ak je kurzor v momente stlaenia:

1. mimo zátvoriek {!}, výber kúa v slovníku vloží tento na aktuálnu pozíciu kurzora a zatvorí slovník.
2. v rámci zátvoriek {!} s existujúcim kúom, Slovník automaticky dohadá kú.
3. v rámci zátvoriek {!} s neexistujúcim kúom, Slovník automaticky ponúkne možnos kú vytvori.

Kúové slová definované v Slovníku je možné použi pri konfigurácii nasledovných textov:

- všetky typy objektov - parametre **Popis** a **Technické jednotky**,
- grafy, reporty a zostavy - parameter **Popis**,
- grafy - parameter **Popis osi** v dialógovom okne Konfigurácia osi a parameter **Popis** v dialógovom okne Konfigurácia objektu,
- pri konfigurácii Externých nástrojov v procese D2000 HI - stpec **Popis**,
- nastavenia konzoly (užívatea), skupiny parametrov Kritické alarmy a Nekritické alarmy - parameter **Názov záložky**,
- nastavenia konzoly (užívatea), skupina parametrov Monitorovanie - popisné texty (tooltipy) pre tlaidlá v užívateskom nástrojovom paneli,
- grafické schémy, zobrazovacie, bitmapové a doplnkové palety - parameter **Popis**,
- grafický objekt typu Text - parameter **Info text**,
- Windows prvky - parametre **Popis** a **Info text**,
- zobrazovae - parameter **Info text**,
- zobrazovae typu Stpcový prístroj a Ruikový prístroj - parameter **Popis**,
- pri pripojení štruktúry na zobrazova typu Browser, záložka ***Parametre***, tlaidlo ***Stpce*** - stpec **Nadpis**,
- objekt typu HI menu, záložka ***Menu*** - názvy položiek (parameter **Položka**),
- objekt typu Stavový text, záložka ***Texty*** - stpec **Text**,
- objekt typu Definícia štruktúry, záložka ***Štruktúra*** - stpec **Popis**,
- objekt typu Zobrazovacia maska, záložka ***Maska*** - parameter **Popis**,
- proces D2000 CNF, menu ***Aplikané parametre***, systémové texty - stpec **Text**.

Poznámka: Použitie **Slovníka** zo skriptu umožujú funkcie %HI_LNG_GetCurrLngIdx, %HI_LNG_Translate, %LNG_Translate a %LNG_GetCurrLngIdx.

Súvisiace stránky:

Zobrazovanie údajov v systéme D200000
Automatické vkladanie do Slovníka