

Štartovacie podmienky

Pri splnení aspo jednej z nasledujúcich podmienok proces [D2000 Event Handler](#) štartuje, alebo generuje požiadavku na štart inštancie eventu. Štartom inštancie eventu sa zane vykonáva algoritmus definovaný postupnosťou akcií v jazyku [ESL](#).

Štartovacia podmienka

Udalos

Proces [D2000 Event Handler](#) generuje požiadavku na štart inštancie eventu pri zmene hodnoty sledovaného (štartovacieho) objektu.

Štartovací objekt je súasou konfigurácie objektu typu [Event](#) a uruje hodnotu, alebo skupinu hodnôt (v prípade [štruktúrovaných premenných](#)) ktoré sú sledované. Pri ich zmene proces **D2000 Event Handler** vyhodnocuje i je splnená štartovacia podmienka, ktorá špecifikuje stav hodnoty, ktorá spôsobuje štart inštancie eventu (napríklad prechod hodnoty do stavu [Invalid](#)).

[Podrobnejší popis](#)

Vzájomné volanie eventov

Štart inštancie ako *pod eventu* vykonaním akcie [EVENT](#).

Pripojenie eventu na ovládanie ku grafickému objektu v schéme

Štart inštancie pri stlačení tlačidla myši nad [príslušným grafickým objektom](#).

Štart pre ladiace účely z procesu CNF

Štart inštancie.

Start Up Event

Štart inštancie hne po štarte procesu [D2000 Event Handler](#).

Server Event

Štart inštancie.

Klient a Server Event

Štart inštancie.



Súvisiace stránky:

[Eventy](#)