

# Koexistencia JAVA a ESL

## Koexistencia Java a ESL

Schémy a Eventy môžu obsahova súasne aj [ESL](#) aj [JAVA](#) skript.

Tieto skripty bežia paralelne a nezávisle na sebe. Nezávisle na sebe sú vykonávané aj inicializované asti (medzi BEGIN a END v ESL a metóda *onInit()* v Jave). Preto, ak sa v inicializanej asti ESL inicializuje nejaký zdieaný stav (napr. premenná schémy), v inicializanej asti Javy tento stav nemusí by ešte viditený. Je ale dodržaná kauzalita udalostí, tj. ak je v ESL nastavená lokálna premenná schémy a následne je zavolaná RPC do Javy, tak vo vykonávaní RPC v Jave je už lokálna premenná nastavená. V prípade, že je potrebné konzistentne inicializova stav v ESL a v JAVE a potom vykona nejakú innos v ESL, tak je možné rieši to nasledovným spôsobom:

### ESL AS

```
BEGIN
; inicializuj stav v ESL
; ...
CALLJ ... myInit() SYNC ...
; na tomto mieste sa môžem spoahnú, že java as onInit() aj myInit() už boli vykonané
;
;
END
```

### JAVA AS

```
public void myInit() {

    // tu sa nainicializuje stav v java

    // ...

}
```

prípadne

### ESL AS

```
RPC PROCEDURE DoSomething
; na tomto mieste sa môžem spoahnú, že aj BEGIN..END as aj onInit() a myInit() už boli vykonané
END DoSomething

BEGIN
; inicializuj stav v ESL
; ...
CALLJ ... myInit() ASYNC ...
END
-----
```

## JAVA AS

```
public void myInit() {  
  
    // tu sa nainicializuje stav v java  
  
    // ...  
  
    callESLAsync(null, null, 0, "DoSomething", null);  
  
}
```

-----



### Súvisiace stránky:

[Java ako skriptovací jazyk](#)  
[Event Script Language \(ESL\)](#)