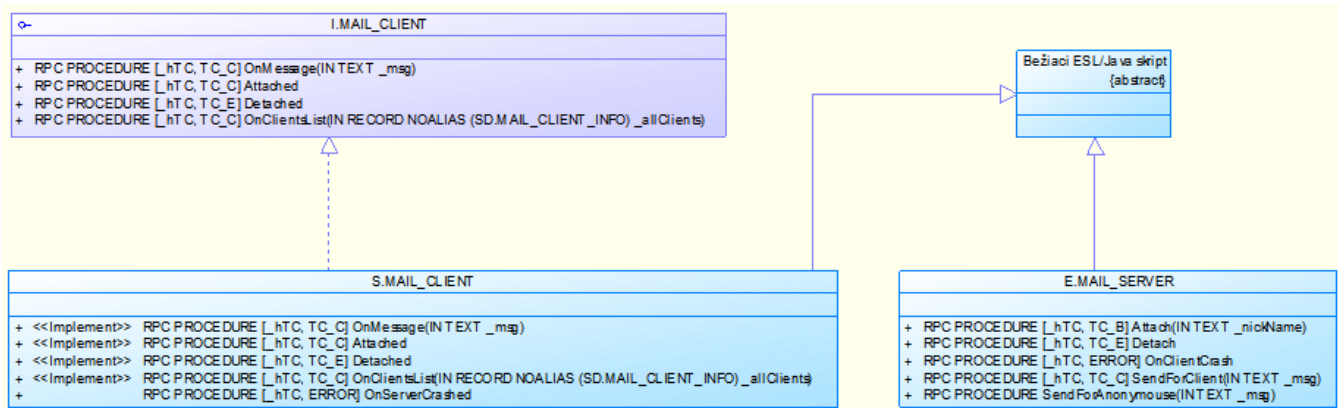


Príklad E.MAIL_SERVER

Príklad E.MAIL_SERVER implementuje veľmi jednoduchú verziu servera, ktorý slúži pre posielanie správ medzi klientami. Hlavnou úlohou príkladu je ukáza, ako sa dá použitím konverzácií predísť chybám, ktoré boli popísané [tu](#).

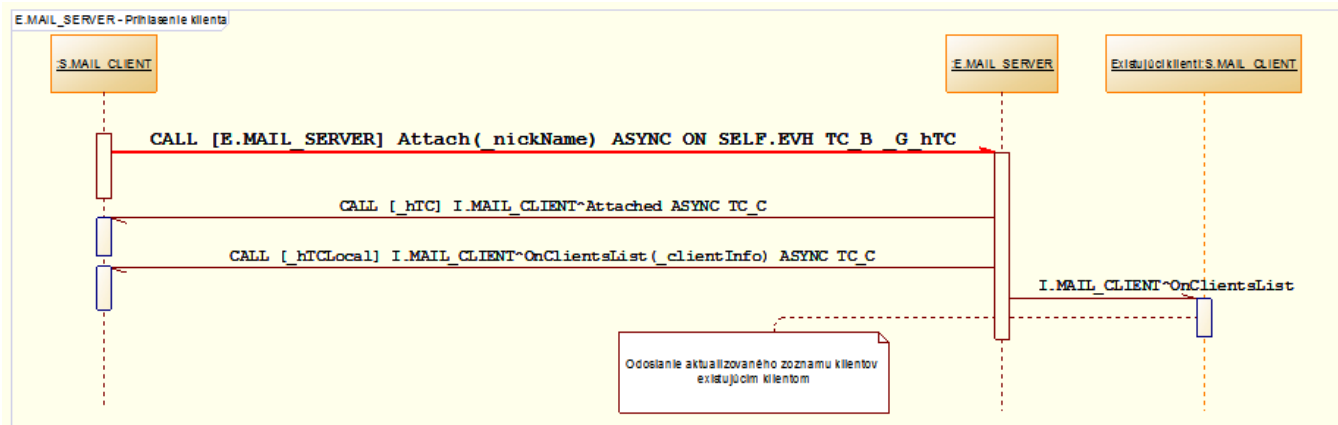
Implementácia pozostáva zo servera, ktorý je reprezentovaný objektom [E.MAIL_SERVER](#) a klientom [S.MAIL_CLIENT](#). E.MAIL_SERVER poskytuje interface (realizovaný RPC procedúrami), ktorý využívajú klienti. Jediná podmienka pre klienta je, aby implementoval ESL rozhranie [I.MAIL_CLIENT](#), ktoré používa definíciu štruktúry [SD.MAIL_CLIENT_INFO](#).

Popísaný stav znázoruje nasledovný obrázok.

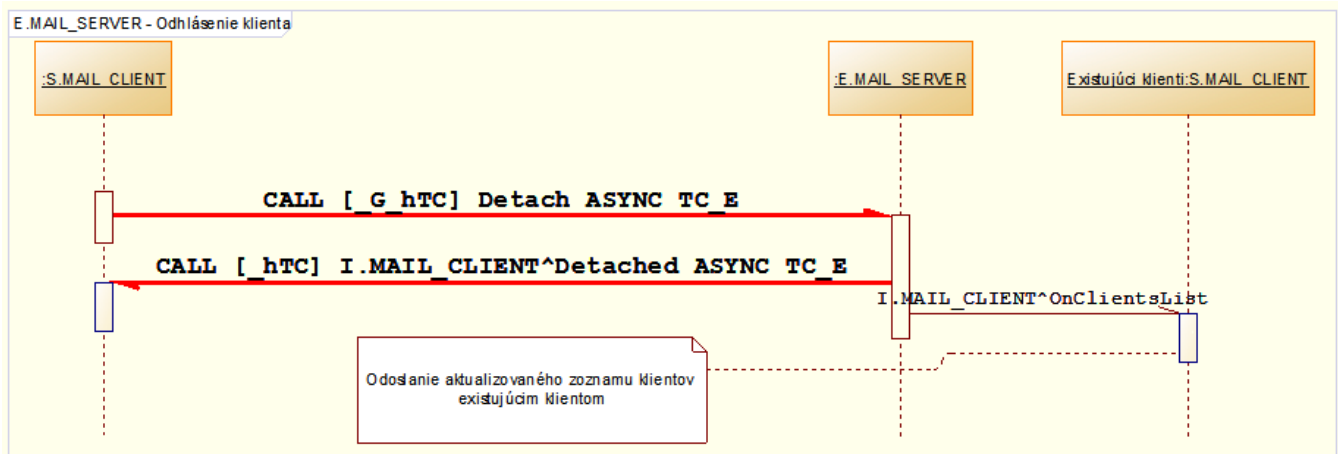


Jednotlivé interakcie medzi klientom a serverom sú znázornené nižšie:

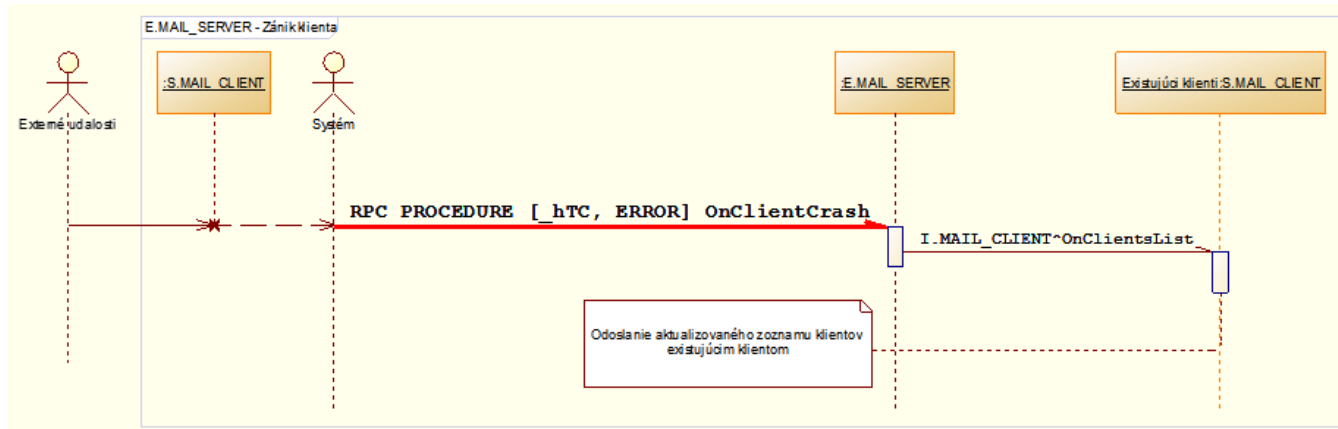
Prihlásenie klienta



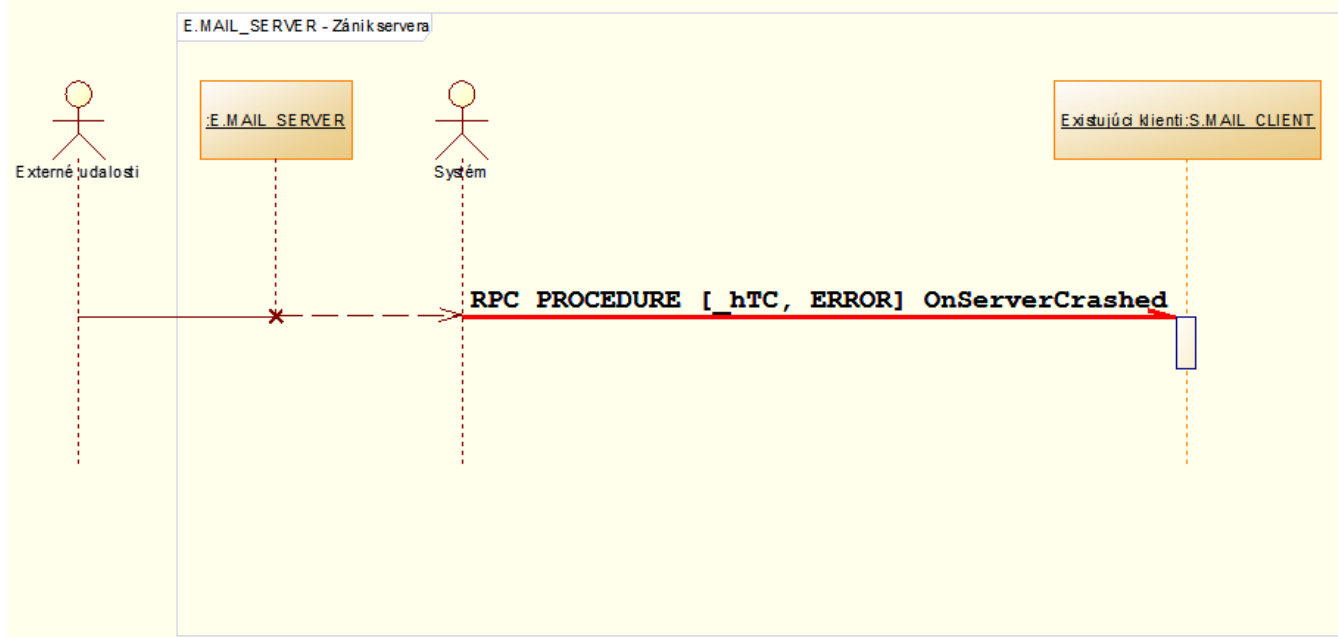
Odhlásenie klienta



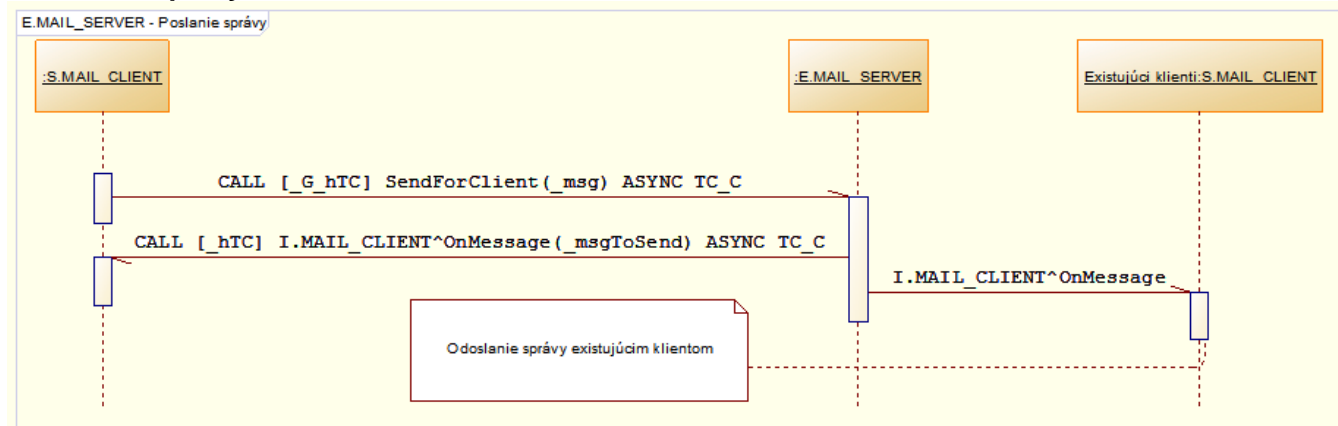
Zánik klienta



Zánik servera



Posielanie správy



Súvisiace stránky:

[Aplikácie definované konverzácie](#)
[Používanie konverzácií](#)