

# SaveTimeStamps

## Funkcia %SaveTimeStamps

### Funkcia

[Riadiaca funkcia](#), ktorá povolí/zakáže zmenu asovej znaky pri nastavovaní hodnôt lokálnych premenných alebo objektov v D2000.

### Deklarácia

```
%SaveTimeStamps(  
    BOOL in _bSaveTimeStamps  
)
```

### Parametre

<b>_bSaveTimeStamps</b>	@TRUE - povolí @FALSE- zakáže  Zmenu asovej znaky pri priradení.
-------------------------	---

### Popis

[Riadiaca funkcia](#), ktorá povolí/zakáže zmenu asovej znaky pri nastavovaní hodnôt lokálnych premenných alebo objektov v D2000.

Po štarte skriptu, nie je zapnuté zachovanie asovej znaky.

Například vykonanie priradenia:

### Príklad

```
INT _i  
_i := 1 + 1
```

nastaví do lokálnej premennej `_i` hodnotu 2 priom asový znaku nastaví na aktuálny as (napríklad `10:10:11 22-4-2008`).

Nasledujúci riadok vypne aktualizáciu asovej znaky:

```
%SaveTimeStamps (@FALSE)
```

A nasledujúce priradenie nastaví novú hodnotu (3) do lokálnej premennej ale bez zmeny asovej znaky:

```
_i := 2 + 1
```

**Tato vlastnos (nemeni asový znaku) je aplikovaná do dôsledkov !!!**

Například při itání hodnôt z archívu (akcia [GETARCHARR](#)) budú do cieového stpca priradené hodnoty preítané z archívu, ale **ich asové znaky to neovplyvní !!!**



#### Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)