

# RUN

## Akcia RUN

### Funkcia

Akcia umožňuje odštartovať externý program.

### Deklarácia

```
RUN "meno programu" [HIDE] SYNC/ASYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Str_Int]
```

alebo

```
intIdent_Int := RUN "meno programu" [HIDE] SYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Int]
```

```
RUNEX _toExec [HIDE] SYNC/ASYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Str_Int]
```

alebo

```
intIdent_Int := RUNEX _toExec [HIDE] SYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Int]
```

### Parametre

"meno programu"	in	Meno spusteného programu (voliteľné v úvodzovkách).
intIdent_Int	out	Identifikátor typu <i>Int</i> - návratový kód programu.
<b>HIDE</b>	in	Nepovinné kľúčové slovo - nezobrazenie (skrytie) okna štartovaného programu.
<b>SYNC</b>	in	Synchronne spustenie programu (akanie na ukonenie).
<b>ASYNC</b>	in	Asynchrónne spustenie programu.
paramExpr_Str	in	Výraz typu <i>Text</i> - parametre spusteného programu.
<b>TIMEOUT</b> timeOutExpr_Int	in	Výraz typu <i>Int</i> - maximálny čas behu programu v sekundách.
_toExec	in	Identifikátor typu text.

### Popis

Akcia RUN odštartuje program daný textovým reazcom "*meno programu*". Akcia RUNEX odštartuje program daný hodnotou identifikátora typu text *\_toExec*. Pri prvom variante je možné špecifikovať, či bude program spustený synchronne (**SYNC**) alebo asynchrónne (**ASYNC**). Druhý variant je vždy synchronný. Po skončení programu je jeho návratový kód priradený do identifikátora *intIdent\_Int*.

Ak je maximálny čas behu programu ohraničený kľúčovým slovom **TIMEOUT** a program neskoní v asovom limite, bude násilne ukončený a návratová hodnota (v prvom prípade) nadobudne hodnotu *\_ERR\_TIME\_OUT*.

V niektorých prípadoch je potrebné, aby *meno programu* vzniklo na základe textových operácií. Tu je vhodné použiť akciu RUNEX, ktorá štartuje program daný hodnotou textového identifikátora *\_toExec*. Rovnaký efekt dosiahneme akciou RUN, ak ako meno programu bude prázdny textový reazec a celý príkaz sa uvedie ako parameter pomocou výrazu *paramExpr\_Str* (vi. príklad).

Ak je akcia použitá vo variante s návratovým kódom a nepodarilo sa spustiť program, návratový kód (*intIdent\_Int*) bude nastavený na neplatnú hodnotu.

#### Poznámka:

Pre **OpenVMS** len *asynchrónne* - bez parametrov.

## Príklad

Nasledujúci príklad kopíruje súbor *d:\d2000.v70\prefix\sqlback\syscfg.db* do adresára *c:\archiv* pomocou štandardných prostriedkov operaného systému (shell spustí príkaz copy).

```
; Kopírovanie súboru

; Zdrojový súbor
TEXT _copySrc := "d:\d2000.v70\prefix\sqlback\syscfg.db"
; Cieový adresár
TEXT _copyDst := " c:\archiv"
; Parametre pre príkaz copy
TEXT _switch := "/Y "
; Návratový kód
INT _ret

_ret := RUN "cmd /C copy" SYNC _switch + _copySrc + _copyDst

; alebo celý príkaz zadaný ako výraz
; _ret := RUN "" SYNC "cmd /C copy " + _switch + _copySrc + _copyDst

IF _ret # _ERR_NO_ERROR THEN
; chyba
ENDIF
END
```



### Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)