

PLAY

Akcia PLAY

Funkcia

Prehranie hudobného súboru alebo prerušenie prehrávania.

Deklarácia

```
PLAY fileToPlay_Txt, boolIdent_Bool [LOOPPLAY]
```

alebo

```
PLAY NONE
```

Parametre

fileToPlay	in	Identifikátor typu <i>Text</i> - hudobný súbor, ktorý sa má prehra (napríklad *.wav).
boolIdent_Bool	out	Identifikátor typu <i>Bool</i> - úspešnosť akcie.
LOOPPLAY	in	Nepovinné kúové slovo - cyklické prehrávanie súboru.
NONE	in	Kúové slovo - ukonenie cyklického prehrávania.

Príklad

```
BOOL _ret

PLAY "ahoj.wav", _ret LOOPPLAY
IF _ret THEN
    DELAY 10[s]
    PLAY NONE
ENDIF
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)