

INSERTARCHARR

Akcia INSERTARCHARR

Funkcia

Zmena alebo zápis poa hodnôt do archívu.

Deklarácia

```
INSERTARCHARR archIdent, locVarColValueIdent_Rec [, [retIdent_Int],  
bRecalcStat_Bool]
```

Parametre

archIdent	in	Odkaz na jednu (archívnu) hodnotu - (nie je kontrolované, i sa pracuje s archívnym objektom - staí odkaz na objekt).
locVarColValueIdent_Rec	in	Identifikátor stpca lokálnej premennej typu <i>RECORD</i> .
retIdent_Int	o ut	Identifikátor typu <i>Int</i> - návratový kód - úspešnos zápisu (nepovinný parameter).
bRecalcStat_Bool	in	Identifikátor typu <i>Bool</i> - povolenie / zakázanie prepotu súvisiacich štatistických archívnych objektov (nepovinný parameter).

Popis

Akcia zapiše pole hodnôt do archívu pre archívny objekt daný parametrom *archIdent*. Pole hodnôt predstavuje stpec na ktorý sa odkazuje parameter *locVarColValueIdent_Rec*. as, pre ktorý sú jednotlivé hodnoty do archívu zapísané, je daný asom vzniku hodnôt. Ak nie je uvedený identifikátor *retIdent_Int*, akcia neaká na potvrdenie zápisu. Ak je identifikátor uvedený, nadobúda niektorú z nasledujúcich hodnôt:

- *_ERR_TRANS_ABORT*
- *_ERR_TRANS_ERROR*
- *_ERR_TRANS_IGNORED*
- *_ERR_NO_ERROR*

Poznámka

Ak nie je uvedený identifikátor *retIdent_Int*, skript nemá žiadnu spätnú väzbu pre zistenie úspešnosti zápisu. as trvania akcie je krátky, lebo ide len o požiadavku, ktorá je odoslaná do systému.

Ak je identifikátor *retIdent_Int* uvedený, skript aká na fyzický zápis hodnôt do archívnej databázy aj na ukonenie prepotu súvisiacich štatistických archívnych objektov.

Dôsledok:

Ak použijem akciu zápisu do archívu bez akania a následne budem túto hodnotu íta, preítaná hodnota takmer urite nebude tá, ktorú som v predchádzajúcej akcii zapisoval.

Prepoet súvisiacich štatistických objektov je možné zakáza, ak uvedieme nepovinný parameter *bRecalcStat_Bool* s hodnotou *@FALSE*.

Príklad

Zápis hodnoty do archívu:

```
RECORD (SD.ArchDemo) _data
INT  _value
INT  _idx
TIME _bt
INT  _retCode

_bt := %StrToTime("8:01:00 16-10-2003")
REDIM _data[60]

; naplním nejaké dáta
_idx := 1
_value := 100
DO_LOOP
    EXIT_LOOP _idx > _data\DIM

    _data[_idx]^value := _value TIME _bt
    _idx := _idx + 1
    _value := _value + 1
    _bt := %AddTime(_bt, 1)
END_LOOP
```

```
; zápis
INSERTARCHARR H.ArchObj, _data^value, _retCode

; test úspešnosti akcie
IF _retCode # _ERR_NO_ERROR THEN
; chyba pri zápise
ENDIF
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)