

COMMAND (Akcie v skripte)

Akcia COMMAND

Funkcia Zaslanie textového príkazu uritému klientu procesu systému.

Deklarácia

```
COMMAND strExpression [ON procIdent[INSTANCE instanceExprInt]]
```

alebo

```
intIdent := COMMAND strExpression [ON procIdent[INSTANCE instanceExprInt]]
```

Parametre

strExpression	in	Výraz typu <i>String</i> - textový príkaz.
procIdent	in	Odkaz na objekt typu <i>Proces</i> , ktorému bude príkaz zaslaný. Pokiaľ nie je špecifikovaný, príkaz je určený pre <i>D2000 Server</i> .
intIdent	out	Úspešnosť spracovania príkazu.
instanceExprInt	in	Výraz, ktorého hodnota určuje číslo inštancie procesu, ktorému bude TELL príkaz zaslaný (<i>Redundancia archivácie</i> , <i>Redundancia komunikovaného procesu</i>).

Popis

Procesu *procIdent* je zaslaný textový príkaz, ktorý vznikne ako hodnota výrazu *strExpression*. Sú dve možnosti zaslania príkazu:

- Asynchrónna** - ide o prvú možnosť (bez priradenia). Procesu je príkaz zaslaný a neaká sa na výsledok operácie.
- Synchrónna** - druhá možnosť. Výsledok vykonania akcie je priradený do identifikátora *intIdent* typu *Int* (celočíselný). Výsledok akcie **COMMAND** môže nadobudnúť jednu z hodnôt:
 - _ERR_TRANS_ABORT*
 - _ERR_TRANS_ERROR*
 - _ERR_TRANS_IGNORED*
 - _ERR_NO_ERROR*

Ak parameter *procIdent* nie je uvedený, príkaz sa odošle procesu *D2000 Server*.

Poznámka

Akcia plní tú istú úlohu, ako proces *D2000 Tell*.

Zoznam aktuálne implementovaných príkazov pre jednotlivé procesy je možné získať prostredníctvom procesu *D2000 Application Manager* tak, že v zozname procesov klikneme pravou myšou na proces a zvolíme položku *Tell*. Dialóg, ktorý sa otvorí obsahuje všetky implementované príkazy s krátkym popisom.

Ak nie je výraz *instanceExprInt* použitý a proces je spustený inštancie, TELL príkaz sa zašle všetkým bežiacim inštanciám.

Pozri tiež: [Tell príkazy](#)

Príklad

```
INT _ret

; zaslanie TELL príkazu D2000 Serveru
_ret := COMMAND "STOP SELF.KOM"

; zaslanie TELL príkazu procesu SELF.ARC
_ret := COMMAND "DI ON" ON SELF.ARC

; ak bežia inštancie procesu SELF.ARC, napríklad: [1]_SELF.ARC [2]_SELF.ARC
; predchádzajúca akcia doručí TELL príkaz obom inštanciám

; zaslanie TELL príkazu inštancii 2 procesu SELF.ARC
_ret := COMMAND "DI OFF" ON SELF.ARC INSTANCE 2
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)